



SMART Board®

6000S | 6000S Pro

-seriens interaktiva bildskärmar

Användarguide

SBID-6265S-V3 | SBID-6275S-V3 | SBID-6286S-V3 | SBID-6265S-V3-PW | SBID-6275S-V3-PW | SBID-6286S-V3-PW
SBID-6265S-V3-P | SBID-6275S-V3-P | SBID-6286S-V3-P

SBID-6065S-V3 | SBID-6075S-V3 | SBID-6086S-V3 | SBID-6065S-V3-PW | SBID-6075S-V3-PW | SBID-6086S-V3-PW
SBID-6065S-V3-P | SBID-6075S-V3-P | SBID-6086S-V3-P

SBID-6465S-V3-P | SBID-6475S-V3-P | SBID-6486S-V3-P

SBID-6265S-C | SBID-6275S-C | SBID-6286S-C | SBID-6265S-CPW | SBID-6275S-CPW | SBID-6286S-CPW
SBID-6065S-C | SBID-6075S-C | SBID-6086S-C | SBID-6065S-CPW | SBID-6075S-CPW | SBID-6086S-CPW

SBID-6265S | SBID-6275S | SBID-6286S | SBID-6265S-PW | SBID-6275S-PW | SBID-6286S-PW
SBID-6065S | SBID-6075S | SBID-6086S | SBID-6065S-PW | SBID-6075S-PW | SBID-6086S-PW

IDS665-3 | IDS675-3 | IDS686-3
IDS665-1 | IDS675-1 | IDS686-1



Fick du hjälp av detta dokument?
smarttech.com/docfeedback/171415

SMART®



Läs mer

Den här guiden och andra resurser för SMART Board 6000S och 6000S Pro-seriens interaktiva bildskärmar finns tillgängliga i supportdelen på SMART-webbplatsen (smarttech.com/support). Skanna denna QR-kod för att visa resurserna på din mobila enhet.



ENERGY STAR är den statsstödda symbolen för energieffektivitet som ger enkel, trovärdig och opartisk information som konsumenterna och företagen litar på för att fatta välinformerade beslut. ENERGY STAR-certifierade produkter är det enkla valet för energieffektivitet vilket gör det enkelt för konsumenterna och företagen att göra inköp som sparar pengar och skyddar miljön. U.S. EPA ser till att varje produkt som har etiketten är oberoende certifierade för att leverera den kvalitet, prestanda och besparingar som användarna förväntar sig.

Din bildskärm levererar ENERGY STAR-prestanda och besparingar. Att ändra vissa inställningar kan dock öka energiförbrukningen utöver de gränser som krävs för ENERGY STAR-certifiering. Ökad ljusstyrka och kontrast kommer till exempel att öka energiförbrukningen.

Tänk på miljön när du väljer inställningar som inte är ENERGY STAR.

Licenser



Termerna HDMI och HDMI HD-multimediagränssnitt och logotypen HDMI är varumärken eller registrerade varumärken tillhörande HDMI Licensing LLC i USA och i andra länder.

Bluetooth-märket ägs av Bluetooth SIG, Inc. och alla användning av detta märke av SMART Technologies ULC sker i enlighet med lämplig licens.

Varumärkesinformation

SMART Board, SMART Notebook, SMART TeamWorks, SMART Meeting Pro, Pen ID, HyPr Touch, Object Awareness, Silktouch, Tool Explorer, smarttech, SMART-logon och alla SMART-taglines är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör SMART Technologies ULC i USA och/eller andra länder. Bluetooth-märket ägs av Bluetooth SIG, Inc. och all användning av detta märke av SMART Technologies ULC sker i enlighet med lämplig licens. De antagna varumärkena HDMI och HDMI High-Definition Multimedia Interface, och HDMI-logon är varumärken eller registrerade varumärken tillhörande HDMI Licensing Administrator, Inc. i USA och andra länder. Alla andra tredjepartsprodukter och företagsnamn kan vara varumärken som tillhör dess respektive ägare.

Upphovsrättsinformation

© 2022 SMART Technologies ULC. Med ensamrätt. Inga delar av denna publikation får reproduceras, överföras, transkriberas, lagras i ett återvinningssystem eller översättas till något annat språk i någon form på något sätt utan ett skriftligt förhandsgodkännande från SMART Technologies ULC. Informationen i denna handbok kan komma att ändras utan förvarning och representerar inget åtagande å SMART:s vägnar.

Denna produkt och/eller användningen av den täcks av ett eller flera av följande USA-patent:

www.smarttech.com/patents

30 juni 2022

Viktig information

Obs!

Se *SMART Board 6000S och 6000S Pro-seriens interaktiva bildskärms installations- och underhållshandbok* (smarttech.com/kb/171414) för viktig information om installation och underhåll av bildskärmen.

Varning

- Öppna inte eller montera isär bildskärmen. Du kan riskera att få en elektrisk stöt från den höga spänningen innanför kåpan. Garantin ogiltigförklaras om kåpan öppnas.
- Stå inte upp (eller tillåt barn att stå) på en stol för att toucha bildskärmens yta.
- Minska riskerna för brand och elektriska stötar genom att inte utsätta bildskärmen för regn eller fukt.
- För inte in objekt inuti skåpets ventilationshål, eftersom de kan vidröra farliga spänningspunkter och orsaka elektriska stötar, brand eller skada av produkten, vilket kanske inte täcks av garantin.
- Placera inte några tunga föremål på elkabeln. En skadad elkabel kan orsaka elektriska stötar, brand eller skada produkten vilket kanske inte täcks av garantin.
- Om glaset har krossats, vidrör då inte kristallvätskan. För att förebygga skada, hantera försiktigt glasbitarna när du kasserar dem.
- Koppla loss alla bildskärmens strömkablar från vägguttaget och sök hjälp från kvalificerad servicepersonal om något av följande inträffar:
 - Elkabeln eller kontakten är skadad
 - Vätska spills till bildskärmen
 - Objekt faller till bildskärmen
 - Displayen tappas
 - Strukturell skada såsom sprickor uppstår
 - Den bildskärmen betar sig oföväntat när du följer användarinstruktionerna

Innehåll

Viktig information	3
Kapitel 1 Välkommen	6
Om denna guide	6
Om bildskärmen	7
Identifiera din specifika modell	13
Tillbehör	14
Mer information	16
Kapitel 2 Använda grundläggande funktioner	17
Att väcka skärmen och sätta tillbaka den i ett energisparläge	17
Använda startknappen	18
Använda bekvämlighetspanelen	20
Hur man använder fjärrkontrollen	21
Använda touch	22
Använda pennor och radergummin	24
Justera volymen	26
Använda mikrofonmatrisen	27
Frysa eller gömma skärmen	28
Använda ytterligare verktyg och hjälpmedel	30
Använda SMART ID-kortet på skärmen	35
Kapitel 3 Använda iQ-apparna	40
Använda appbiblioteket	40
Använda SMART-sensorappen	40
Använda filbiblioteket	41
Använda SMART Whiteboard	41
Använda webbläsaren	41
Använda skärmdelning	41
Använda SMART Mirror	42
Använda ingångskälla	42
Använd skärmdumpar	42
Installera appar från tredje part	42
Rensa upp bildskärmen	43
Använda kapp Whiteboard	43
Kapitel 4 Ansluta datorer och andra enheter	44
Installera och använda SMART-mjukvara	44
Ansluta rumdatorer och gästdatorer	47
Ansluter en SMART OPS PC-modul	50
Ansluta USB-enheter, kringutrustning och andra enheter	50

Kapitel 5 Felsökning	52
Bildskärmen kan inte startas	52
Bildskärmen slås på när den inte borde	53
Bildskärmen är tom eller det finns ett problem med bilden på bildskärmen	53
Det finns inget ljud eller så finns det ett problem med ljudet	55
Touch fungerar inte som förväntat	56
Pennorna och radergummina fungerar inte som förväntat	56
iQ-appar fungerar inte som förväntat	57
SMART-mjukvara på anslutna datorer fungerar inte som förväntat	57
SMART OPS PC-modulen fungerar inte som förväntat	58
Att kontakta din återförsäljare för ytterligare support	58
Certifiering och regelefterlevnad	59

Kapitel 1 Välkommen

Om denna guide	6
Om bildskärmen	7
Peka	7
Skriva, rita och sudda	8
Stöd för ytterligare pennor och verktyg	8
iQ-upplevelse	8
Skärm	9
Audio	9
Nätverksanslutningar	9
Rumsdatorer och bärbara datorer för gäster	9
Tillbehörsport	10
Bekvämlighetspanel	10
Närhetssensor	10
Sensor för omgivningsljus	11
Fjärrkontroll och IR-sensor	11
Temperatur- och luftfuktighetssensorer	11
Mikrofonmatris	12
NFC-inloggning	12
Delar för montering	12
Tillbehör monteringspunkter	12
Identifiera din specifika modell	13
Tillbehör	14
Tillbehörskit till penna	15
Tool Explorer-aktiverade objekt och manipulativ	15
SMART OPS PC-modul	15
Stativ	15
USB-kabelförlängare	16
Mer information	16

I det här kapitlet introduceras de interaktiva bildskärmarna SMART Board® 6000S och 6000S Pro.

Om denna guide

Den här guiden förklarar hur du använder SMART Board 6000S eller 6000S Pro-seriens interaktiv bildskärm.

Den här guiden är avsedd för personer som använder SMART Board interaktiva bildskärmar. Dokumentation och resurser för dem som installerar och underhåller bildskärmar är också tillgängliga (se *Mer information* på sidan 16).

Om bildskärmen

SMART Board 6000S eller 6000S Pro-seriens interaktiv bildskärm med iQ är centrumet i ditt klassrum eller mötesrum.

Obs!

Följande funktioner är tillgängliga på SMART Board 6000S (V3)-modellerna. SMART Board 6000S- och 6000S (C)-modellerna innehåller ingen mikrofonuppsättning och sensorerna finns i det övre vänstra hörnet av skärmens ram.

Bildskärmen innehåller en omfattande uppsättning funktioner och komponenter:



Peka

Du kan göra allt på bildskärmen som du kan göra på din dator – öppna och stänga program, träffa andra, skapa nya dokument eller redigera befintliga, besöka webbplatser, spela och redigera videor, och så vidare – genom att trycka på bildskärmens yta.

Du kan använda en rad olika gester i program, inklusive panorering, skalning, rotering och att zooma in och ut.

Bildskärmens avancerade HyPr Touch™ (Hybrid Precision Touch) med InGlass™ touch-teknik ger en naturlig, intuitiv skriv- och beröringsupplevelse med hög noggrannhet och låg latens. Dessutom gör Silktouch ultra-slät finish att du kan använda skärmen i timmar utan att bränna fingret.

För vidare information, se *Använda touch* på sidan 22.

Skriva, rita och sudda



Bildskärmen har en svart och en röd penna som du kan använda till att skriva eller rita på skärmen.

Bildskärmen innehåller också två radergummin som du kan använda för att radera digital bläck.

Med Object Awareness svarar bildskärmen automatiskt på det verktyg eller objekt du använder oavsett om det är en penna, ett finger eller en handflata. Bildskärmens Pen ID och Simultaneous Tool Differentiation-teknologier gör att flera personer kan skriva oberoende och samtidigt med olika färgade bläck.

För mer information, se *Använda pennor och radergummin* på sidan 24.

Stöd för ytterligare pennor och verktyg

SMART Board 6000S-skärmen har Tool Explorer™-plattformen, som gör att du kan använda andra SMART-auktoriserade pennor och verktyg utöver de som medföljer skärmen. Tool Explorer-plattformen låter lärare och elever manipulera verkliga objekt för att interagera intuitivt med objekt på skärmen och digitalt innehåll, vilket ökar engagemanget och kunskapsretentionen.

Mer information om hur du använder Tool Explorer-aktiverade objekt på skärmen finns här *Använda ytterligare verktyg och hjälpmedel* på sidan 30.

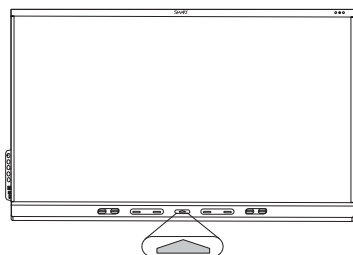
Mer information om tillgängliga verktygssatser finns i smarttech.com/kb/171796.

iQ-upplevelse

Om den är aktiverad ger skärmens iQ-upplevelse åtkomst med en knapptryckning till samarbetsverktyg, till exempel en whiteboardtavla, trådlös skärmdelning och en webbläsare. Det finns inget behov av sladdar och kablar eller manuell mjukvara och firmware-uppdateringar.

Obs!

Vissa funktioner såsom webbläsaren och skärmdelningen kräver en korrekt konfigurerad nätverksanslutning.



Tryck på **start**knappen på bildskärmen (bild) eller fjärrkontrollen för att öppna startskärmen. Från startskärmen kan du öppna iQ-appar, byta inmatningar och justera inställningar.

För mer information om startknappen och startskärmen, se *Använda startknappen* på sidan 18.

För mer information om iQ-appar, se *Kapitel 3 Använda iQ-apparna* på sidan 40.

Skärm

Den 4K ultraklara LED-skärmen tillhandahåller en optimal tydlig bild och en visning från breda vinklar.

Bildskärmens storlek varierar från modell till modell:

Modeller	Storlek (diagonal)
SBID-6265S-V3, SBID-6265S-V3-PW, SBID-6265S-V3-P, SBID-6065S-V3, SBID-6065S-V3-PW, SBID-6065S-V3-P, SBID-6465-V3-P SBID-6265S-C, SBID-6265S-CPW, SBID-6065S-C, SBID-6065S-CPW SBID-6265S, SBID-6265S-PW, SBID-6065S, SBID-6065S-PW, SBID-6065S-P	65"
SBID-6275S-V3, SBID-6275S-V3-PW, SBID-6275S-V3-P, SBID-6075S-V3, SBID-6075S-V3-PW, SBID-6075S-V3-P, SBID-6475-V3-P SBID-6275S-C, SBID-6275S-CPW, SBID-6075S-C, SBID-6075S-CPW SBID-6275S, SBID-6275S-PW, SBID-6075S, SBID-6075S-PW, SBID-6075S-P	75"
SBID-6286S-V3, SBID-6286S-V3-PW, SBID-6286S-V3-P, SBID-6086S-V3, SBID-6086S-V3-PW, SBID-6086S-V3-P, SBID-6486-V3-P SBID-6286S-C, SBID-6286S-CPW, SBID-6086S-C, SBID-6086S-CPW SBID-6286S, SBID-6286S-PW, SBID-6086S, SBID-6086S-PW, SBID-6086S-P	86"

Audio

Bildskärmen innehåller två 20 W högtalare som är utformade för att tillföra ljud till rummets framsida.

Nätverksanslutningar

Bildskärmen kräver en nätverksanslutning för nerladdning av mjukvara och uppdateringar av mjukvara, och vissa iQ-appar kräver en nätverksanslutning också.

Du kan ansluta till ett nätverk med Wi-Fi eller en Ethernet-kabel:

- Wi-Fi-modulen har stöd för både 2,4 och 5 GHz-band.
- De två RJ45-uttagen låter dig ansluta bildskärmen och en extern enhet (t.ex. en dator) till ett Ethernet-nätverk.

Rumsdatorer och bärbara datorer för gäster

Du kan ansluta rumsdatorer och gästdatorer till bildskärmen och se och interagera med deras ingångar.

Bildskärmen levereras med SMART-mjukvara som du kan installera på anslutna datorer för att dra full nytta av bildskärmens funktioner när du använder de anslutna datorerna.

För vidare information, se *Ansluta rumsdatorer och gästdatorer* på sidan 47.

Tillbehörsport

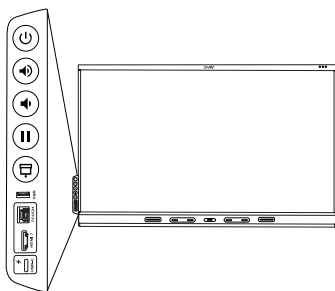
Du kan installera en OPS-kompatibel enhet (till exempel en SMART OPS PC-modul) i tillbehörsfacket. SMART OPS PC-moduler ger en komplett Windows® 10 Pro-installation.

För mer information om SMART OPS PC-moduler, se *SMART OPS PC-modul* på sidan 15.

Obs!

Till skillnad från tidigare interaktiva SMART Board-skärmar kräver interaktiva skärmar i SMART Board 6000S- och 6000S Pro-serien ingen iQ-apparat i tillbehörsfacket. iQ-upplevelsen är inbyggd i dessa interaktiva skärmar (se *iQ-upplevelse* på sidan 8). Av denna anledning stöder SMART inte installation av iQ-apparater i dessa skärmars tillbehörsplatser. AM50-apparaten tillåter dock användning av ett Intel Compute Card på modellerna 6000S och SMART Board 6000S (C).

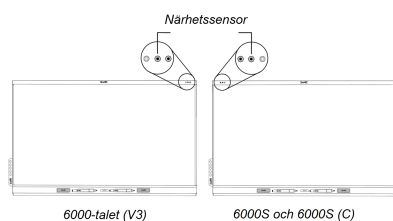
Bekvämlighetspanel



Bekvämlighetspanelen innehåller knappar för att slå på och av skärmen, kontrollera volymen, frysa och aktivera skärmen samt visa och dölja en rullgardin. Den innehåller också kontakter för USB-kringutrustning och en dator eller annan ingångskälla (tillgängliga kontakter varierar beroende på modell, se *Ansluta rumdatorer och gästdatorer* på sidan 47).

För mer information om bekvämlighetspanelen, se *Använda bekvämlighetspanelen* på sidan 20.

Närhetssensor



På SMART Board 6000S-modeller (V3) finns närhetssensorn i det övre högra hörnet av skärmens ram. På modellerna 6000S och 6000S (C) är sensorn i det övre vänstra hörnet.

Närhetssensorn kan upptäcka personer upp till cirka 5 m (16') bort när displayen är i ett energisparläge.

När närhetssensorn upptäcker personer i rummet så slås skärmen på, eller så går den in i klarläge, beroende på hur den är konfigurerad.

Om det inte finns någon i rummet under en angiven tid så återgår den skärmen till viloläge.

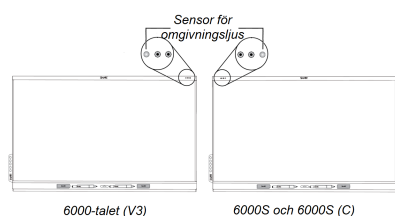
Anteckningar

- Mer information om energisparlägen finns i *Installations- och underhållsguide för interaktiva skärmar i SMART Board 6000S och 6000S Pro-serien* (smarttech.com/kb/171414).

- Närhetssensorn på SMART Board 6000S-modellerna (V3) svarar när skärmen är i nätverksanslutet standbyläge och standby-strömmen står. På modellerna 6000S och 6000S (C) svarar närhetssensorn endast när skärmen är i nätverksanslutet standby-strömläge.

För vidare information, se *Att väcka skärmen och sätta tillbaka den i ett energisparläge* på sidan 17.

Sensor för omgivningsljus



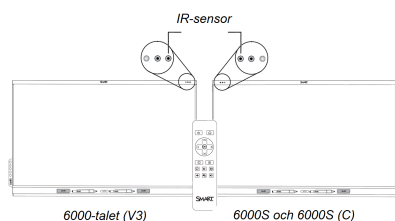
På SMART Board 6000S(V3)-modeller finns sensorn för omgivande ljus i det övre högra hörnet av skärmens ram. På modellerna 6000S och 6000 (C) är sensorn i det övre vänstra hörnet.

Den omgivande ljussensorn upptäcker rummets ljusstyrka och justerar skärmens ljusstyrka i enlighet därmed.

Du kan aktivera, avaktivera och justera denna funktion. Se *SMART Board 6000S och 6000S Pro-seriens interaktiva bildskärmar installations- och underhållshandbok*

(smarttech.com/kb/171414) för mer information.

Fjärrkontroll och IR-sensor

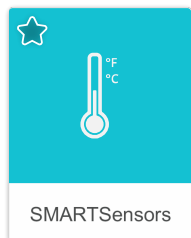


Du kan använda fjärrkontrollen till att slå på och av bildskärmen, justera skärminställningar och så vidare.

På SMART Board 6000S-modeller (V3) finns IR-sensorn i det övre högra hörnet av skärmens ram. På modellerna 6000S och 6000S (C) är sensorn i det övre vänstra hörnet.

För mer information om fjärrkontrollen, se *Hur man använder fjärrkontrollen* på sidan 21.

Temperatur- och luftfuktighetssensorer



Displayen har integrerade temperatur- och fuktighetssensorer som kan ge mätning och registrering i realtid av skärmens miljöförhållanden. Dessa data är lättillgängliga med hjälp av temperatur- och fuktighetsappen i skärmens App-bibliotek.

Obs!

Temperatur- och fuktighetssensorer är endast tillgängliga när iQ är aktiverat.

För vidare information, se *Använda SMART-sensorappen* på sidan 40.

Mikrofonmatris

Den här funktionen är endast tillgänglig på modellerna SMART Board 6000S (V3) och SMART Board 6000S (V3) Pro.



Obs!

SMART Board 6400S (V3) Pro-modellerna innehåller ingen mikrofonuppsättning.

Du kan använda skärmens inbyggda mikrofonuppsättning när du använder en konferensapp på skärmen. Mikrofonuppsättningen ger förbättrad ljuddetektering. Du kan också använda skärmens inbyggda mikrofonuppsättning i stället för en ansluten dators mikrofon.

För vidare information, se *Använda mikrofonmatrisen* på sidan 27.

NFC-inloggning

Displayen låter dig logga in på ditt SMART-konto med NFC (nära fältkommunikation): tryck bara på ditt SMART ID-kort på skärmen och ange en PIN-kod. Den här funktionen hjälper dig att spara tid på att logga in på ditt konto utan att skriva ditt användarnamn och lösenord.

Obs!

NFC-inloggning är endast tillgängligt på SMART Board 6000S-seriens skärmar med iQ. Endast SMART ID-kort stöds.

För vidare information, se *Använda SMART ID-kortet på skärmen* på sidan 35.

Delar för montering

Bildskärmen har en WM-SBID-200 väggmontering som din organisation kan använda till att montera bildskärmen på en vägg.

Du kan också montera skärmen på en vägg eller mobilstativ (se *Tillbehör* på sidan 14).

Tillbehör monteringspunkter

Displayen har M4-monteringspunkter uppe till vänster och uppe till höger för SMART-godkända tillbehör.

Identifiera din specifika modell

SMART erbjuder en mängd olika modeller från SMART Board 6000S och 6000S Pro-seriens interaktiva bildskärm:

Modell/SKU:er	Ramstil	Skärmstorlek (ungefärlig)	iQ-inbäddad datoranvändning	Mikrofonmatris
6000-talet (V3)				
SBID-6265S-V3	Vit	65"	Ja	Ja
SBID-6275S-V3	Vit	75"	Ja	Ja
SBID-6286S-V3	Vit	86"	Ja	Ja
SBID-6065S-V3	Vit	65"	Nej	Ja
SBID-6075S-V3	Vit	75"	Nej	Ja
SBID-6086S-V3	Vit	86"	Nej	Ja
6000 (V3) Pro				
SBID-6265S-V3-PW	Vit	65"	Ja	Ja
SBID-6275S-V3-PW	Vit	75"	Ja	Ja
SBID-6286S-V3-PW	Vit	86"	Ja	Ja
SBID-6065S-V3-PW	Vit	65"	Nej	Ja
SBID-6075S-V3-PW	Vit	75"	Nej	Ja
SBID-6086S-V3-PW	Vit	86"	Nej	Ja
SBID-6265S-V3-P	Svart	65"	Ja	Ja
SBID-6275S-V3-P	Svart	75"	Ja	Ja
SBID-6286S-V3-P	Svart	86"	Ja	Ja
SBID-6065S-V3-P	Svart	65"	Nej	Ja
SBID-6075S-V3-P	Svart	75"	Nej	Ja
SBID-6086S-V3-P	Svart	86"	Nej	Ja
SBID-6465S-V3-P	Svart	65"	Nej	Nej
SBID-6475S-V3-P	Svart	75"	Nej	Nej
SBID-6486S-V3-P	Svart	86"	Nej	Nej
6000S (C)				
SBID-6265S-C	Vit	65"	Ja	Nej
SBID-6275S-C	Vit	75"	Ja	Nej
SBID-6286S-C	Vit	86"	Ja	Nej
SBID-6065S-C	Vit	65"	Nej	Nej
SBID-6075S-C	Vit	75"	Nej	Nej

Modell/SKU:er	Ramstil	Skärmstorlek (ungefärlig)	iQ-inbäddad datoranvändning	Mikrofonmatris
SBID-6086S-C	Vit	86"	Nej	Nej
6000S (C) Pro				
SBID-6265S-CPW	Vit	65"	Ja	Nej
SBID-6275S-CPW	Vit	75"	Ja	Nej
SBID-6286S-CPW	Vit	86"	Ja	Nej
SBID-6065S-CPW	Vit	65"	Nej	Nej
SBID-6075S-CPW	Vit	75"	Nej	Nej
SBID-6086S-CPW	Vit	86"	Nej	Nej
6000S				
SBID-6265S	Vit	65"	Ja	Nej
SBID-6275S	Vit	75"	Ja	Nej
SBID-6286S	Vit	86"	Ja	Nej
SBID-6065S	Vit	65"	Nej	Nej
SBID-6075S	Vit	75"	Nej	Nej
SBID-6086S	Vit	86"	Nej	Nej
6000S Pro				
SBID-6265S-PW	Vit	65"	Ja	Nej
SBID-6275S-PW	Vit	75"	Ja	Nej
SBID-6286S-PW	Vit	86"	Ja	Nej
SBID-6065S-PW	Vit	65"	Nej	Nej
SBID-6075S-PW	Vit	75"	Nej	Nej
SBID-6086S-PW	Vit	86"	Nej	Nej
SBID-6065S-P	Svart	65"	Nej	Nej
SBID-6075S-P	Svart	75"	Nej	Nej
SBID-6086S-P	Svart	86"	Nej	Nej

Se specifikationerna för detaljerad teknisk information om din modell, inklusive produktens mått och vikt (se *Mer information* på sidan 16).

Tillbehör

Tillbehör för bildskärmen inkluderar:

- Tillbehörskit till penna
- Tool Explorer-aktiverade objekt och manipulativ

- SMART OPS PC-modul
- Stativ
- USB-kabelförlängare

Obs!

För mer information om dessa och andra tillbehör, se smarttech.com/accessories.

Tillbehörskit till penna

Tillbehörskitet till pennan innehåller blåa, gröna, lila och orange pennor och en hållare som du kan montera på sidan av bildskärmen.

Tool Explorer-aktiverade objekt och manipulativ

Skärmens verktygsutforskarplattform gör det möjligt för dig att använda en rad olika pennor, objekt och manipuleringar som automatiskt känns igen när de kontaktar skärmens skärm.

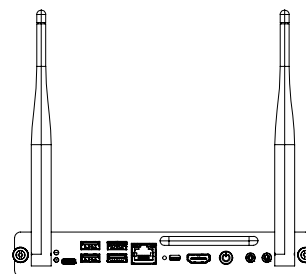
Obs!

Stöd för olika pennor, föremål och hjälpmedel varierar beroende på skärmmodell.

Se *Använda ytterligare verktyg och hjälpmedel* på sidan 30.

SMART OPS PC-modul

SMART Open Pluggable Specification (OPS) PC-moduler ger en problemfri Windows 10 Pro-installation baserad på åttonde generationens Intel® Core™-processorer och är speciellt utformade för att fungera med en SMART-skärm. Alla OPS PC-moduler är WHQL-certifierade och fullt licensierade med Windows Pro. Installera OPS PC-modulen i en skärms OPS-plats för en komplett 4K UHD Windows-installation utan behov av en extern PC eller ytterligare kablar.



Installera bekanta Windows-applikationer som SMART Notebook®, SMART TeamWorks™ och SMART Meeting Pro® och få åtkomst till internet direkt via bildskärmens nätverksanslutning. Uppgraderingar och underhåll av OPS PC-modulen kan enkelt utföras utan att plocka bort den interaktiva bildskärmen.

Obs!

Se applikationens specifikationer för information om dess datorkrav.

Stativ

Om du vill flytta runt bildskärmen så kan du montera den på ett SMART-stativ. Om du monterar bildskärmen på en vägg som inte klarar av bildskärmens vikt så kan du montera bildskärmen på ett SMART-golvstativ.

USB-kabelförlängare

Precis så som anges i bildskärmens specifikationer finns det en maximal längd för USB-kabelanslutningar mellan bildskärmen och datorn.

När du använder USB 2.0 ska kabeln inte vara längre än 5 m.

När du använder USB 3.0 ska kabeln inte vara längre än 3 m.

Om du behöver en längre USB-anslutning, använd en USB-förlängare. Mer information finns i [USB-kabelförlängare](#).

Mer information

SMART tillhandahåller en mängd andra dokument för den här bildskärmen i supportavsnittet på SMART-webbplatsen (smarttech.com/support). Skanna QR-koden på omslaget av den här guiden för att se länkar till SMART Board 6000S och 600S Pro-seriens interaktiva bildskärms dokument och andra supportresurser.

Kapitel 2 Använda grundläggande funktioner

Att väcka skärmen och sätta tillbaka den i ett energisparläge	17
Använda startknappen	18
Använda bekvämlighetspanelen	20
Hur man använder fjärrkontrollen	21
Använda touch	22
Använda pennor och radergummin	24
Skriva och rita med digitalt bläck	24
Använda SMART Ink dynamiskt (flytande) verktygsfält	25
Ändra en pennas förinställda färg, tjocklek och andra egenskaper	25
Sudda digitalt bläck	25
Justera volymen	26
Använda mikrofonmatrisen	27
Använda mikrofonuppsättningen med skärmens konferensappar	27
Använda mikrofonuppsättningen med en ansluten dator	27
Ställa in mikrofonuppsättningen som standardmikrofon när du använder en konferensapp på en ansluten dator	28
Frysa eller gömma skärmen	28
Frysa skärmen	28
Visa och dölja rullgardinen	28
Använda ytterligare verktyg och hjälpmedel	30
Systemkrav och SMART-mjukvarukompatibilitet	31
Att använda den magiska pennan	31
Att använda överstrykningspennan	33
Att använda Tool Explorer-kuber	33
Att använda Tool Explorer-stämplor	35
Använda SMART ID-kortet på skärmen	35
Ställa in ett SMART ID-kort	37
Logga in på ditt SMART-konto med ditt SMART ID-kort	37
Hantera ditt SMART ID-kort	38


Att väcka skärmen och sätta tillbaka den i ett energisparläge

Närhetssensorn kan upptäcka personer upp till 5 meter bort när skärmen är i energisparläge. Beroende på hur skärmen är konfigurerad slås den antingen på eller går in i klarläge när sensorerna upptäcker människor.

Obs!


På SMART Board 6000S-modeller (V3) svarar närhetssensorn när displayen är i nätverksanslutet standbyläge och standby-strömmen. På modellerna 6000S och 6000S (C) svarar närhetssensorn endast när skärmen är i nätverksanslutet standby-strömläge.

Om skärmen är i klarläge så kan du slå på den på flera sätt:

- Genom att trycka på **Power**-knappen  på bekvämlighetspanelen.
- Tryck på **Home**-knappen under skärmen.


Obs!

Hem-knappen tänds när skärmen är i klarläge.

- Tryck på **startknappen**  på fjärrkontrollen.
- Plocka upp en penna eller radergummit.
- Anslut en videokabel från en dator till en videoingångsbehållare på displayen.

Displayen slås också på när den tar emot en videosignal.

SMART Board 6000S-modellen (V3) återgår till Ready-läge och 6000S- och 6000S-modellerna (C) återgår till ett energisparläge när något av följande inträffar:

- Sensorn upptäcker ingen rörelse i rummet under den tid som konfigurerats i skärmens inställningar.
- Tryck på **Strömknappen**  på bekvämlighetspanelen eller fjärrkontrollen.

Efter att ha gått in i klarläge går skärmen in i ett energisparläge när sensorn inte upptäcker någon i rummet under den tid som konfigurerats i skärmens inställningar.

För mer information om hur du stänger av bildskärmen, se *SMART Board 6000S och 6000S Pro-seriens interaktiva bildskärm installations- och underhållsguide* (smarttech.com/kb/171414).

Använda startknappen

Du kan använda startskärmen till att öppna och använda iQ-appar, visa inmatningen på anslutna datorer med mer. Du kan också ändra bakgrunden och anpassa andra funktioner på startskärmen. Om du vill veta mer om startskärmen, se [Förstå startskärmen](#).

Inmatningsskärmen visar miniatyrbilder av anslutna datorer och låter dig växla mellan inmatningar.

Du kan återvända till startskärmen eller inmatningsskärmen när som helst genom att följa anvisningarna nedan.

För att visa startskärmen eller inmatningsskärmen

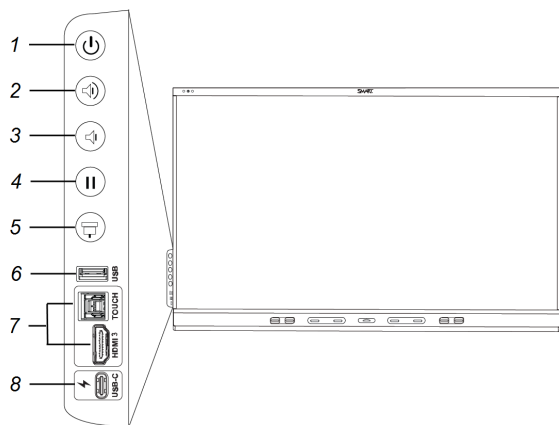
Tryck på **startknappen**  under skärmen.

ELLER

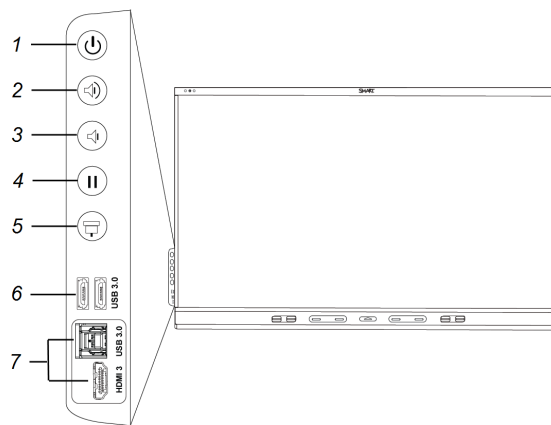
Tryck på **startknappen**  på fjärrkontrollen.

Använda bekvämlighetspanelen

Bekvämlighetspanelen har knappar för att slå på och av bildskärmen, kontrollera volymen, frysa och aktivera bildskärmen, samt visa och dölja en rullgardin. Den har också kontakter för USB-kringutrustning och en dator eller annan inmatningskälla.



SMART Board 6000S (C) och 6000S (V3)



SMART Board 6000S

Nr.	Namn	Procedur
1	El	<ul style="list-style-type: none"> Tryck för att väcka skärmen eller sätta tillbaka den i ett energisparläge (se <i>Att väcka skärmen och sätta tillbaka den i ett energisparläge</i> på sidan 17). Tryck och håll intryckt i fyra sekunder för att stänga av skärmen. Tryck och håll intryckt i 10 sekunder för att återställa bildskärmen. <p>Obs! Återställning av skärmen ändrar inga användarinställningar eller tar bort sparade filer.</p>
2	Volymökning	Tryck för att höja volymen (se <i>Justera volymen</i> på sidan 26).
3	Volymsänkning	Tryck för att sänka volymen (se <i>Justera volymen</i> på sidan 26).
4	Frys	Tryck för att frysa och låsa upp skärmen (se sidan 28).
5	Rullgardin	Tryck för att dölja skärminnehållet bakom en rullgardin (se <i>Visa och dölja rullgardinen</i> på sidan 28).
6	USB Typ A-kontakt	Anslut USB-enheter och andra enheter som du vill använda med iQ-upplevelsen eller en ansluten dator (se <i>Ansluta USB-enheter, kringutrustning och andra enheter</i> på sidan 50).
7	HDMI 3-ingångskontakt	Anslut en dator eller annan inmatningskälla till bildskärmen (se sidan 47).
8	<u>USB Typ C-kontakt</u>	Anslut en dator, mobil enhet med en enda anslutning för touch, video och ljud. Anslut också all USB Typ C-kringutrustning (t.ex. minnessticks, tangentbord, möss etc.) för användning med skärmen (se sidan 47).

Strömknappens färg indikerar bildskärmens status:

På-knapp	Bildskärmens status
Av	Erhåller inte ström
Gul	I ett energisparläge
Vit	I normalt driftläge

Hur man använder fjärrkontrollen

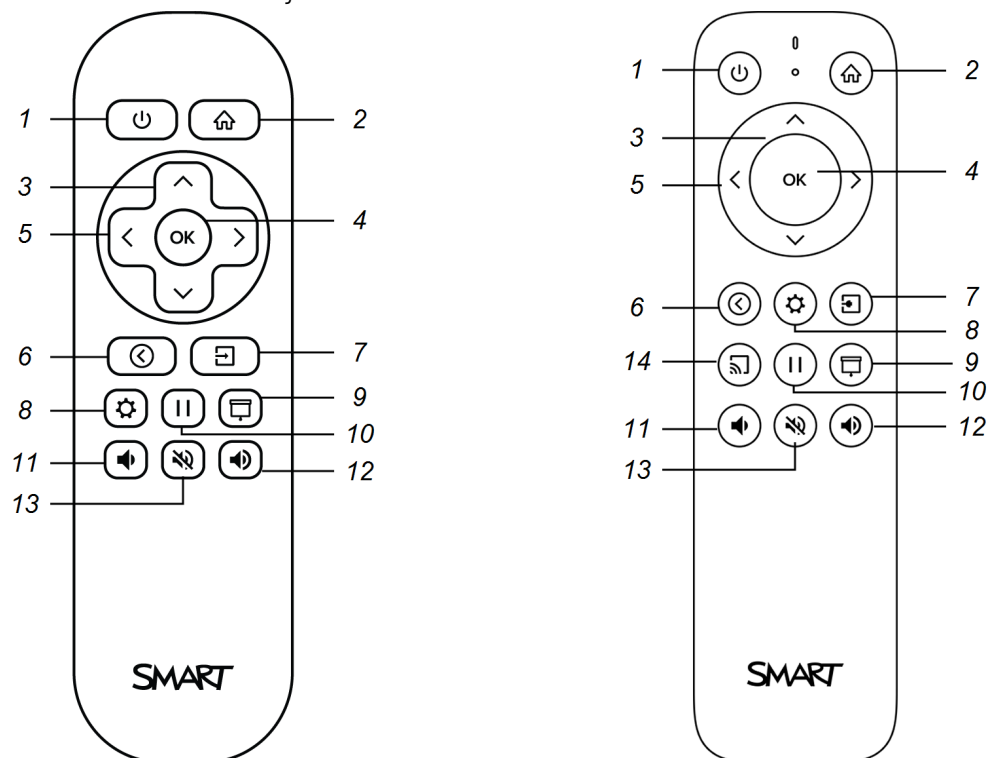
Akärmen levereras med en av två infraröda fjärrkontrollmodeller. Dessa modeller är väldigt lika men en har en knapp för skärmdelning.

Använd den infraröda fjärrkontrollen till att slå på och av bildskärmen, ändra inmatningskällan, volymen och komma åt skärmens iQ-appar med mer. Du kan också använda fjärrkontrollen till att öppna skärmmenyerna och ändra bildskärmens inställningar.

! Viktigt

- Utsätt inte fjärrkontrollen för starka elektriska stötar.
- Se till att fjärrkontrollen inte är nära vätskor. Om den blir våt, torka av den omedelbart.
- Utsätt inte fjärrkontrollen för hetta eller ånga.
- Öppna inte någon del på fjärrkontrollen förutom batterifacket.

Bilden och tabellen nedan visar fjärrkontrollens funktioner.



Nr.	Namn	Procedur
1	EI	Tryck för att väcka skärmen eller sätta tillbaka den i ett energisparläge (se <i>Att väcka skärmen och sätta tillbaka den i ett energisparläge</i> på sidan 17).
2	Hem	Öppna start- eller inmatningsskärmen (se <i>Använda startknappen</i> på sidan 18).
3	Upp- och nedknappar	Välj ett menyalternativ i inställningarna.
4	OK	Välj ett menyalternativ i inställningarna.
5	Vänster- och högerknappar	Ändra värdet för den valda inställningen.
6	Tillbaka	Gå tillbaka ett steg i din navigationshistorik.
7	Växla källa	Byt ingångskällor (se <i>Visa en ansluten dators ingång</i> på sidan 48).
8	Inställningar	Öppna iQ-inställningar.
9	Rullgardin	Dölj skärminnehållet bakom en rullgardin (se <i>Visa och dölja rullgardinen</i> på sidan 28).
10	Frys bild	Frys och lås upp skärmen (se sidan 28).
11	Volymökning	Öka volymen (se <i>Justera volymen</i> på sidan 26).
12	Volymsänkning	Minska volymen (se <i>Justera volymen</i> på sidan 26).
13	Volym ljud Av	Stänga av ljudet (se <i>Justera volymen</i> på sidan 26).
14	Dela skärmen	Öppna appen Skärmdelning (se <u>Dela din enhets skärm till bildskärmen</u>). Obs! Den här knappen är inte tillgänglig på alla fjärrkontrollmodeller.

Använda touch

Du kan göra allt på bildskärmen som du kan göra på din dator – öppna och stänga program, träffa andra, skapa nya dokument eller redigera befintliga, besöka webbplatser, spela och redigera videor, och så vidare – genom att trycka på bildskärmens yta.

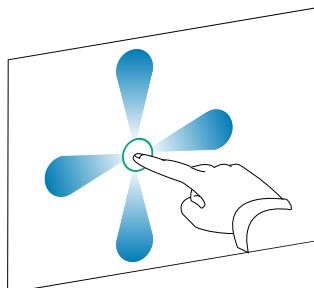
Du kan använda en mängd olika gester i program, inklusive panorering, skalning, rotering och att zooma in och ut.

SMART Board 6000S (V3)-modeller stöder upp till 40 samtidiga interaktionspunkter. Modellerna 6000S och 6000S (C) stöder upp till 20 samtidiga interaktionspunkter, så att du och andra kan interagera med objekt på skärmen samtidigt.

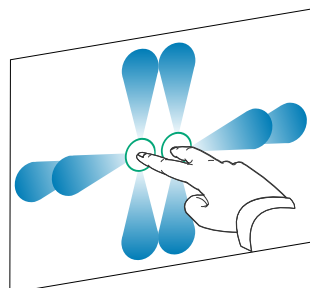
Obs!

Inte alla gester fungerar i alla applikationer. Hänvisa till applikationens dokumentation för att lära dig vilka gester den stöder.

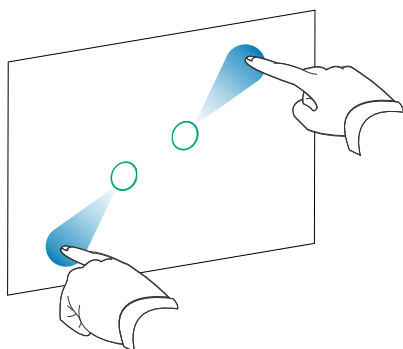
Pan (ett finger)



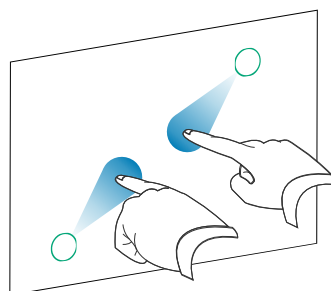
Pan (två fingrar) / bläddra



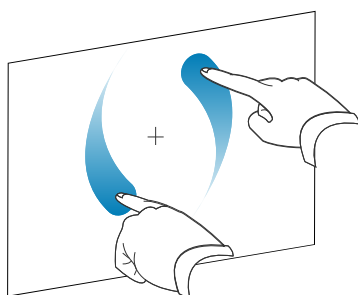
Kläm för att zooma in / skala (förstora)



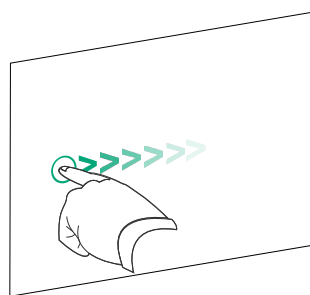
Kläm för att zooma ut / skala (förminska)



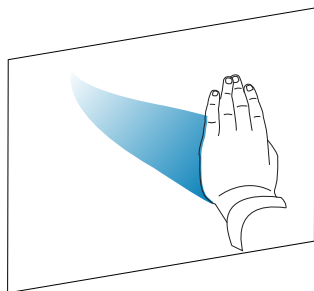
Rotera



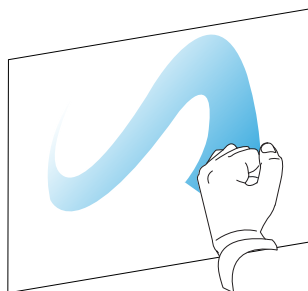
Vänd



Sudda med handflata



Sudda med näve



Använda pennor och radergummin

Bildskärmen levereras med en svart penna, en röd penna och två radergummin. Du kan använda pennorna till att skriva och rita med digitalt bläck på skärmen och radergummina eller din handflata till att radera digital bläck.

Bildskärmen har magnethållare för pennor och radergummin i botten av bildskärmens ram. Lägg tillbaka pennor och radergummin när du är klar med dem.

Försiktighet

När du sätter tillbaka pennan i magnethållare, se till att den är centrerad i dess hållare så att den inte faller och skadas.

Skriva och rita med digitalt bläck

Flera personer kan skriva eller rita på skärmen samtidigt. Varje penna skriver och ritar med sin egen färg. Funktionen Pen ID™ låter dig tilldela olika färger, tjocklekar och andra egenskaper till varje penna.

Viktigt

Använd bara pennor som är avsedda för SMART Board 6000S och 6000S Pro-seriens interaktiva bildskärmar (sesmarttech.com/kb/171230).

Skriva eller rita med digitalt bläck

1. Plocka upp en av bildskärmens pennor.
2. Skriva eller rita med digitalt bläck på skärmen.

Tips

- Information om hur du ändrar en pennas standardbeteende finns i *Ändra en pennas förinställda färg, tjocklek och andra egenskaper* nedanför.
- Innan du skriver eller ritar över en video, en animation eller andra rörliga bilder, fryser du skärmen (se *Frysa skärmen* på sidan 28).

Använda SMART Ink dynamiskt (flytande) verktygsfält

Om du plockar upp en penna när du tittar på en ansluten dators inmatning så visas det dynamiska (flytande) verktygsfältet för SMART Ink® på skärmen. Du kan använda det här verktygsfältet för att tillfälligt ändra pennans färg, tjocklek eller andra egenskaper, och du kan också komma åt SMART Ink-verktyg, som skärmdump, spotlight, skärmskugga och så vidare.



För att läsa mer om hur du använder SMART Ink och dess verktygsfält, besök [SMART Ink:s supportsida](#). Här är ett par snabbänknar för att komma igång:

- [Sätta på eller stänga av SMART Ink](#)
- [Öppna det dynamiska \(flytande\) verktygsfältet](#)
- [Stänga \(dölja\) verktygsfältet](#)
- [Använda SMART Ink presentationsverktyg](#)

Ändra en pennas förinställda färg, tjocklek och andra egenskaper

Du kan ändra en pennas färg, tjocklek och andra egenskaper tillfälligt med hjälp av SMART Inks dynamiska (flytande) verktygsfältet när du tittar på en ansluten dators inmatning.

Se *Använda SMART Ink dynamiskt (flytande) verktygsfält* ovanför.

Obs!

Pennans färg, tjocklek och andra egenskaper återgår till standardinställningarna när pennan sätts tillbaka i bildskärmens magnetiska pennehållare.

Sudda digitalt bläck

Försiktighet

När du lägger tillbaka pennan i magnethållare, se till att den är centrerad i hållaren så att den inte faller och skadas.

Du kan radera digitalt bläck från skärmen med handflatan eller näven:

Flytta en pennas radergummi över digital bläck för att radera.



ELLER

Flytta en pennas radergummi över digital bläck för att radera.



ELLER

Flytta handflatan eller näven över digital bläck för att radera.



Justera volymen

Använd knapparna på bekvämlighetspanelen eller fjärrkontrollen för att öka, minska eller stänga av bildskärmens volym.




Obs!

Se *Det finns inget ljud eller så finns det ett problem med ljudet* på sidan 55 om du stöter på problem med skärmens ljud.

För att höja eller sänka volymen

Tryck på knappen **Volym upp**  eller **Volym ner**  på den främre kontrollpanelen eller fjärrkontrollen.


Anteckningar

- Tryck och håll inne knappen **Volym ner**  för att snabbt sänka volymen.
- När du trycker på knappen **Volym upp**  eller **Volym ner**  på den främre kontrollpanelen eller fjärrkontrollen kan du använda skjutreglaget för att justera volymen.

För att stänga av volymen

Tryck på fjärrkontrollens **Mute** -knapp.

Tips

Du kan också stänga av volymen genom att trycka och hålla nere **Volume Down** -knappen på bekvämlighetspanelen eller fjärrkontrollen tills skärmreglaget når sitt lägsta läge.

Använda mikrofonmatrisen

Den här funktionen är endast tillgänglig på modellerna SMART Board 6000S (V3) och SMART Board 6000S (V3) Pro.



Du kan använda mikrofonuppsättningen för att fånga ljud när du använder en konferensapp på skärmen. Du kan också ansluta en rumsdator eller gästbärbar dator till skärmen och använda skärmens inbyggda mikrofonuppsättning i stället för den anslutna datorns. Mikrofonuppsättningen ger förbättrat ljudval och brusreducering.

Anteckningar

- SMART Board 6400S (V3) Pro-modellerna innehåller ingen mikrofonuppsättning.
- Mer information om installation av appar från tredjepart finns i [Lägga till och hantera appar i iQ-upplevelsen](#).

Tips

Mikrofonuppsättningen finns i det övre vänstra hörnet av skärmens ram och en grön LED-statuslampa tänds när mikrofonen är aktiv.

Använda mikrofonuppsättningen med skärmens konferensappar

Starta konferensappen på displayen.

Om skärmens mikrofonuppsättning inte väljs automatiskt öppnar du ljudkontrollerna i konferensappen och väljer **SMART IFP Mic** från listan över ljudinmatningsenheter.

Tips

Använd ljudkontrollerna i skärmens konferensappar för att justera inställningar som bakgrundsbrusreducering och mikrofonkänslighet.

Använda mikrofonuppsättningen med en ansluten dator

1. Anslut datorn till skärmen och välj den som skärmens ingång. (se *Visa en ansluten dators ingång* på sidan 48).
2. Öppna ljudkontrollerna på den anslutna datorn.

Windows-dator: Välj **Starta > Inställningar > System > Ljud > Ingång > Välj din inmatningsenhet**.

Mac-dator: Välj **Apple-menyn > Systeminställningar**, klicka på **Ljud** och sedan på **Inmatning**.

3. Välj **SMART IFP Mic** från listan över ljudinmatningsenheter.

Tips

Använd den anslutna datorns ljudkontroller för att justera inställningar som ingångsvolym och bakgrundsbrusreducering.

Ställa in mikrofonuppsättningen som standardmikrofon när du använder en konferensapp på en ansluten dator

1. Anslut datorn till skärmen och välj den som skärmens ingång (se *Visa en ansluten dators ingång* på sidan 48).
2. Starta konferensappen på datorn.
3. Öppna konferensappens ljudkontroller och välj **SMART IFP Mic** från listan över ljudinmatningsenheter.


Tips

Använd konferensappens ljudkontroller för att justera inställningar som ingångsvolym och bakgrundsbrusreducering.

Frysa eller gömma skärmen

Du kan tillfälligt frysa eller dölja innehållet på skärmen med skärmens frys- och rullgardinsfunktion.

Frysa skärmen

Du kan tillfälligt frysa skärmen genom att trycka på **Freeze** -knappen på den främre kontrollpanelen eller fjärrkontrollen. Detta är särskilt användbart när du vill pausa en video, animation eller andra rörliga bilder.

Obs!


Frysa skärmen pauser inte program som körs på den anslutna datorn. Endast bildskärmen blir fryst.

Tips

Du kan skriva eller rita över skärmen när den är frusen (se *Skriva och rita med digitalt bläck* på sidan 24). Om iQ-upplevelsen är aktiverad så kan du därefter spara en skärmdump av din skapelse till filbiblioteket (se [Använda iQ-upplevelsens filbibliotek](#)).

Tryck på knappen **Frys**  igen för att låsa upp skärmen.

Visa och dölja rullgardinen

Du kan tillfälligt dölja innehållet på skärmen bakom en virtuell rullgardin genom att trycka på knappen **Screen Shade**  på den främre kontrollpanelen eller fjärrkontrollen.

För att ta bort rullgardinen och avslöja skärminnehållet trycker du på knappen **Rullgardin**  igen.

Använda ytterligare verktyg och hjälpmedel

SMART Board 6000S eller 6000S Pro-seriens interaktiva skärmar Tool Explorer-plattform gör att du kan använda en rad olika pennor, föremål och hjälpmedel som automatiskt känns igen när de får kontakt med skärmen. Hela skärmen kan automatiskt känna igen ett Tool Explorer-aktiverat föremål, så det finns ingen anledning att välja en verktygstyp innan du använder ett verktyg eller redigerar.

Anteckningar

- Verktygen fungerar bäst när de är åtskilda med minst (10–15 cm). Om pennorna, stämplarna eller kuberna är för nära varandra kan du uppleva ett fel eller oväntat beteende. Prestanda kan variera med olika verktyg och olika storlekar på skärmen.
- Stöd för de olika pennorna, föremålen och hjälpmedlen varierar beroende på skärmmodell, som beskrivs i följande beskrivningar av varje verktyg.
- Vissa Tool Explorer-verktyg fungerar bara med iQ-systemets whiteboard och inte med inmatning från en ansluten dator.

Tips

För information om rengöring av Tool Explorer-aktiverade pennor, föremål och hjälpmedel, se *Installations- och underhållsguiden för interaktiva skärmar i SMART Board 6000S och 6000S Pro-serier* (smarttech.com/kb/171414).

För undervisning



Tool Explorer-plattformen låter lärare och studenter manipulera verkliga objekt som automatiskt känns igen på skärmen, och kombinerar lärandefördelarna med hjälpmedel med digitala materials flexibilitet och skalbarhet. Kinestetiska och taktila elever kan få den praktiska aktivitet och de finmotoriska upplevelser de behöver för att utforska, lära sig och minnas.

Genom att skapa verktygssatser för olika ämnen, inlärningsbehov och förmågor kan lärare också snabbt tillhandahålla flera vägar genom lektioner.

Systemkrav och SMART-mjukvarukompatibilitet

Den här tabellen visar den version av iQ-systemmjukvaran eller SMART-programvaran som krävs för varje Tool Explorer-verktyg.

Verktyg	iQ-systemets mjukvaruversion	SMART Notebook	Drivrutiner för SMART-produkter
Tool Explorer flerfärgad pennbunt	3.6 eller senare	20.0 eller senare	12.16 eller senare
Tool Explorer dubbeländad överstrykningspenna	3.6 eller senare	20.0 eller senare	12.16 eller senare
Tool Explorer magisk penna	3.6 eller senare	Ej tillämpligt (tillhandahålls av iQ 3.6 eller senare)	Ej tillämpligt (tillhandahålls av iQ 3.6 eller senare)
Tool Explorer Lär dig 4-kubspaket	3.6 SP3 eller senare	Stöds ej	Stöds ej
Tool Explorer Matematik 4-kubspaket	3.6 SP3 eller senare	Stöds ej	Stöds ej
Tool Explorer Spela 4-stämpelpaket	3.6 SP3 eller senare	Stöds ej	Stöds ej

Att använda den magiska pennan

Använd den magiska pennan för att skriva eller rita digitalt bläck som bleknar efter några sekunder. Du kan skriva eller rita över alla inmatningar eller innehåll eftersom den magiska pennan inte är begränsad till en specifik applikation.

Du kan också använda den magiska pennan för att öppna en strålkastare eller förstöringsfönster för att rikta uppmärksamheten på ett visst område på skärmen.

Obs!

För information om iQ-systemmjukvaran eller SMART-programvaruversionen som krävs för varje Tool Explorer-verktyg, se *Systemkrav och SMART-mjukvarukompatibilitet* ovanför.

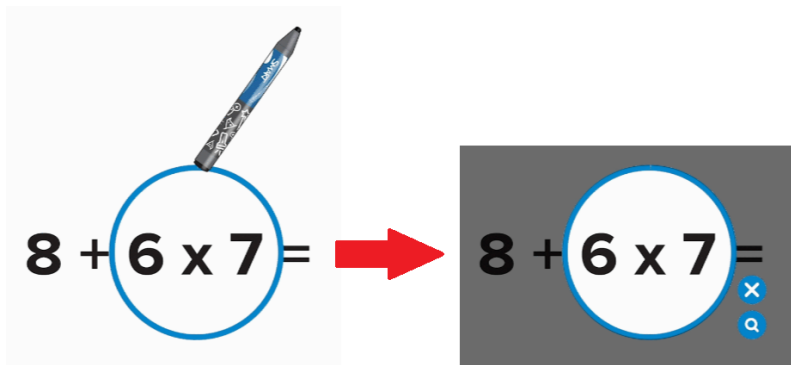
För att använda den magiska pennan för att skriva eller rita bläck som bleknar

1. Plocka upp den magiska pennan.
2. Använd "spets"-ändan på pennan för att skriva med magiskt bläck.





För att använda den magiska pennan för att belysa eller förstora skärminnehållet

1. Plocka upp den magiska pennan.
2. Använd rörelseänden på pennan för att rita en cirkel eller rektangel runt den del av skärmen du vill belysa eller förstora.



När strålkastaren dyker upp kan du:

- Hålla kvar inne i rampljuset och dra för att flytta det.
- Hålla in strålkastarens kant och dra mot eller bort från mitten för att göra strålkastaren större eller mindre.
- Tryck på förstöringsikonen  för att fördubbla storleken på det skärmområdet i strålkastaren.

När du är klar med strålkastaren trycker du på Stäng .

Att använda överstrykningspennan

Använd överstrykningspennan för att framhäva text i applikationer som stöds, till exempel iQ-tavlan, SMART Notebook Player och SMART Notebook-skrivbordet.

Obs!

För information om iQ-systemmjukvaran eller SMART-programvaruversionen som krävs för varje Tool Explorer-verktyg, se *Systemkrav och SMART-mjukvarukompatibilitet* på sidan 31.

För att använda överstrykningspennan

1. Plocka upp överstrykningspennan.
2. Använd pennan för att markera text eller ett objekt.



Pennan är vändbar: du kan använda den ena änden för att markera i gult och den andra änden för att markera i grönt.

Att använda Tool Explorer-kuber

På en iQ-aktiverad skärm kan du använda Tool Explorer-aktiverade kuber för att lägga till innehåll på en whiteboard eller lektion du startar eller öppnar i Player-appen.

Kuberna har olika form, antal, bild och mer på var och en av deras sex sidor. När du trycker på en kubs sida på skärmen infogas bilden som ett objekt. Du kan sedan flytta, ändra storlek, rotera och ta bort objektet.

Obs!

För information om iQ-systemmjukvaran eller SMART-programvaruversionen som krävs för varje Tool Explorer-verktyg, se *Systemkrav och SMART-mjukvarukompatibilitet* på sidan 31.

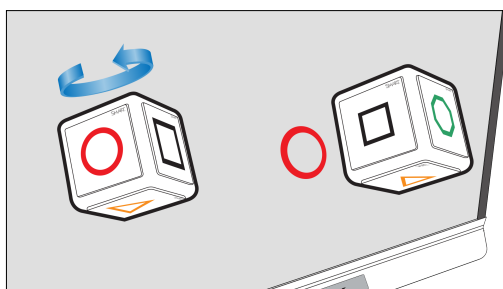
För att infoga ett objekt med en Tool Explorer-kub

1. Plocka upp en kub.
2. Tryck på den sida av kuben som innehåller bilden du vill ha på skärmen.

Bilden infogas som ett objekt.

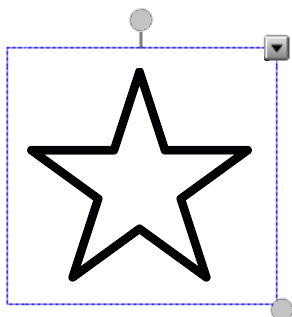
Tips

Det infogade objektet kan göras mindre genom att klicka på en del eller ett hörn av en kubsida på skärmen.



För att flytta, ändra storlek på och rotera ett objekt

1. Tryck på objektet du vill redigera.
En markeringsrektangel visas runt objektet.



2. För att redigera objektet kan du:
 - dra objektet till en ny plats på skärmen.
 - dra objektets storlekshandtag (nedre högra cirkeln) för att göra objektet större eller mindre.
 - dra objektets rotationshandtag (övre cirkel) i den riktning du vill rotera objektet.
 - ta bort ett objekt genom att trycka på objektets menypil och sedan trycka på **Ta bort**.

Radera ett objekt

1. Tryck på objektet.
En markeringsrektangel visas runt objektet.
2. Tryck på objektets menypil och välj sedan **Ta bort**.

Att använda Tool Explorer-stämplor

Tool Explorer-stämplor har en form, nummer, bild och mer som infogas som ett objekt när du trycker på stämpelns sida på skärmen. Du kan flytta, ändra storlek på, rotera och ta bort objektet. Stämplor är perfekta för yngre barn och elever.

Tips

Du kan lagra stämplorna i stället för suddgummin längst ner på skärmens ram. Två stämplor passar på varje magnethållare.

Obs!

För information om iQ-systemmjukvaran eller SMART-programvaruversionen som krävs för varje Tool Explorer-verktyg, se *Systemkrav och SMART-mjukvarukompatibilitet* på sidan 31.

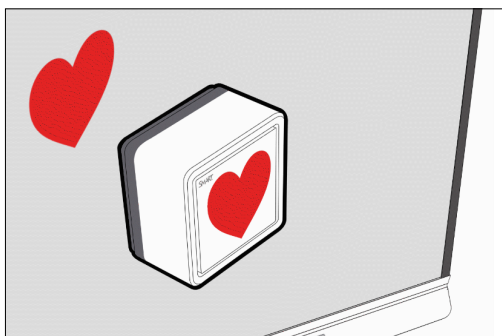
För att infoga ett objekt med en Tool Explorer-stämpel

1. Plocka upp en stämpel.
2. Tryck på stämpelns sida på skärmen.

Bilden på stämpeln infogas som ett objekt.

Tips

Det infogade objektet kan göras mindre genom att klicka på en del eller ett hörn av en stämpelsida på skärmen.



För att flytta, ändra storlek på, rotera eller ta bort ett objekt

Se *För att flytta, ändra storlek på och rotera ett objekt* på föregående sida och *Radera ett objekt* på föregående sida.

Använda SMART ID-kortet på skärmen

Skärmens integrerade RFID NFC-läsare / skrivarteknik gör att du kan logga in på ditt SMART-konto genom att trycka på ett SMART ID-kort på skärmens skärm och sedan skriva din PIN-kod. När du har konfigurerat ditt SMART ID-kort kan du använda det för att logga in på alla NFC-aktiverade 6000S- eller 6000S Pro-skärmar med iQ.

Genom att logga in med ditt SMART ID-kort får du tillgång till de vanliga funktionerna i ditt SMART-konto. Du kan anpassa skärmens inställningar (t.ex. skärmens bakgrundsbild) och ladda ned filer från Google Drive eller OneDrive. Om ditt SMART-konto är anslutet till en aktiv SMART Learning Suite-prenumeration kan du också synkronisera alla dina lektionsfiler från SMART Notebook-programvaran och Lumio by SMART till skärmen.

NFC-inloggning kräver:

- iQ-systemversion 3.10 SP2 eller senare.
- displayen som ska anslutas till ett nätverk.

Viktigt

Endast SMART ID-kort stöds.

Anteckningar

- När du håller ditt SMART ID-kort mot skärmen ska du hålla kortet så plant som möjligt på skärmens yta, men rör inte vid skärmen med fingrarna eller tummen.
- När du loggar in på ditt SMART-konto och uppmanas att "Tryck på ditt kort...", håll ditt kort mot skärmens yta i 1 eller 2 sekunder.
- Tryck inte på och håll inte ditt SMART ID-kort inom 5 cm från skärmens kant. Kortet kanske inte känns igen om du trycker på det nära kanten av skärmen.
- Om du väljer en annan tjänstregion måste du konfigurera ditt SMART ID-kort igen genom att ta bort kortet och konfigurera det igen.
- Om du är inloggad på ditt SMART-konto på en skärm men sedan loggar in på en andra skärm loggas du in på ditt SMART-konto på båda skärmarna.

Tips

När du har loggat in på ditt SMART-konto, se till att logga ut i slutet av sessionen för att hålla ditt konto säkert. För extra säkerhet kan administratörer aktivera inställningen *Automatisk utloggning för inaktivitet* i **Inställningar > säkerhet** för att göra visningsutloggningen från en användares SMART-konto automatiskt efter en period av inaktivitet.

Ställa in ett SMART ID-kort

1. Logga in på ditt SMART-konto på skärmen (se [Logga in på ditt SMART-konto](#)).
2. Tryck på din profilavatar för att öppna *Notiscenter*.



3. Tryck på **Konfigurera ID-kort** längst ned på meddelandepanelen.
Sidan smart-ID-kortuppsättning visas.
4. Tryck på **Lägg till ID-kort**.
5. Skriv en PIN-kod (som också kan innehålla symboler för ökad säkerhet) och tryck på **Nästa**.
PIN-koden du anger används när du loggar in på ditt SMART-konto med ditt SMART ID-kort. Detta är utformat för att förhindra att ditt SMART ID-kort används av en obehörig användare.
6. Skriv in den PIN-kod du valde igen och tryck på **Nästa**.
7. Tryck länge på ditt SMART ID-kort på skärmen i skanningsområdet i 1 eller 2 sekunder.
8. När du uppmanas till det trycker du på och håller ned ditt SMART ID-kort i skanningsområdet i 1–6 sekunder igen.
Ditt SMART ID-kort är nu konfigurerat och du kan använda det för att logga in på ditt SMART-konto på valfri NFC-aktiverad 6000S-skärm som är ansluten till ett nätverk.

Logga in på ditt SMART-konto med ditt SMART ID-kort

Så här loggar du in på ditt SMART-konto med ditt SMART ID-kort

1. Tryck länge på ditt SMART ID-kort mitt på skärmen i 1 eller 2 sekunder.
2. Ange din PIN-kod och tryck på **Nästa**.
3. Tryck länge på ditt SMART ID-kort på skärmen i skanningsområdet i 1 eller 2 sekunder.
Du är inloggad på ditt SMART-konto på displayen.

Så här loggar du ut från ditt SMART-konto

1. Tryck på din profilavатар för att öppna *Notiscenter*.



2. Tryck på **Logga ut** längst ned i meddelandecentret.

Hantera ditt SMART ID-kort

Så här tar du bort ett SMART ID-kort från ditt SMART-konto

Obs!

Om du tar bort ett SMART ID-kort från ditt SMART-konto kan du inte längre använda det kortet för att logga in på ditt konto.


1. Logga in på ditt SMART-konto på skärmen (se *Logga in på ditt SMART-konto med ditt SMART ID-kort* på föregående sida).

Tips

Du kan också logga in på ditt SMART-konto med den e-postadress och det lösenord som är kopplat till ditt konto. (se [Logga in på ditt SMART-konto](#)).

2. Tryck på din profilavатар för att öppna *Notiscenter*.



3. Tryck på din profilavатар längst ned i meddelandecentret .
4. Tryck på **Ta bort ID-kort** och tryck sedan på **Ta bort**.

Ditt SMART ID-kort har nu tagits bort från ditt SMART-konto.

Så här ändrar du PIN-koden som är kopplad till ditt SMART-ID

Obs!

Om du väljer en ny PIN-kod kan du inte låsa upp skärmen med din gamla PIN-kod.

1. Ta bort ditt SMART ID-kort från ditt SMART-konto (se ovan).
2. Ställ in ditt SMART ID-kort igen och välj en ny PIN-kod (se *Ställa in ett SMART ID-kort* på sidan 37).

Kapitel 3 Använda iQ-apparna

Bildskärmen kommer med följande iQ-appar:

- SMART Whiteboard
- Webbläsare
- Växla källa
- Skärmdelning
- kapp Whiteboard

Du kan använda dessa appar tillsammans med fil- och appbiblioteket till att leverera lektioner i ett klassrum eller samordna möten och andra samarbetsaktiviteter.

Obs!

Vissa appar (t.ex. skärmdelning) kräver en konfigurerad nätverksanslutning. Om du upplever problem med dessa appar så kontaktar du din IT-administratör för att säkerställa att nätverket och bildskärmen är korrekt konfigurerade.

Använda appbiblioteket

Appbiblioteket innehåller apparna Browser, SMART Whiteboard och kapp Whiteboard. Du kan också lägga till appar från webben och SMARTs app store eller installera tredjepartsappar.

För att öppna appbiblioteket


På startskärmen, tryck på **appbibliotek** .

För att lära dig hur du använder de andra funktionerna i appbiblioteket, se [Lägga till och hantera appar i iQ-upplevelsen](#).

Använda SMART-sensorappen

SMART-sensorappen visar omgivningstemperaturen och luftfuktigheten i klassrummet eller mötesrummet.


För att visa temperaturen och luftfuktigheten

1. På startskärmen, tryck på **appbibliotek** .
2. Tryck på **SMARTSensors**.

Använda filbiblioteket

Filbiblioteket innehåller kapp Whiteboard-sessioner, SMART Notebook-filer, SMART Whiteboards, PDF-filer och skärmdumpar. Om en USB-enhet är ansluten till skärmen så finns filerna på USB-enheten också tillgängliga i filbiblioteket. Även om dessa filer kan visas på skärmen så sparas de inte på skärmen.

För att öppna filbiblioteket

På startskärmen, tryck på **Filbibliotek** .

För att lära dig hur du använder de andra funktionerna i filbiblioteket, se [Använd iQ-upplevelse filbibliotek](#).

Använda SMART Whiteboard

Använd SMART Whiteboard för att öppna, visa och interagera med SMART Notebook-mjukvarufiler och whiteboardtavlor. SMART Whiteboard gör det enkelt att presentera SMART Notebook-filer och spela SMART-labbaktiviteter™ på skärmen.

Mer information om SMART Whiteboard finns i [Använda SMART Whiteboard på skärmen](#).

Använda webbläsaren

Du kan använda webbläsaren till att visa webbplatser på bildskärmen.

För mer information om webbläsare, se [Använda internet på din bildskärm](#).

Använda skärmdelning

Den här funktionen är endast tillgänglig på modellerna SMART Board 6000S, SMART Board 6000S Pro, SMART Board 6000S (C) och SMART Board 6000S (C) Pro.



Du kan dela bildskärmarna från datorer och mobila enheter på bildskärmen trådlöst med skärmdelning.

Skärmdelning stöder:

- Chromebook™ datorer med Chrome™-webbläsare
- Windows-datorer med Miracast¹, Chrome-webbläsare eller AirParrot
- Mac-datorer och iOS-enheter med AirPlay
- Android™-enheter med Cast-skärm

Du kan också ladda ner appen SMART-skärmdelning för Chromebooks, Windows-datorer, Mac-datorer, iOS-enheter och Android-enheter.

För information om hur du använder de andra funktionerna hos skärmdelningen, se [Dela enhetens skärm till bildskärmen](#).

Använda SMART Mirror

Använd SMART Mirror för att dela innehåll via internet. Inga appar behövs för att dela din skärm från Android-, Chrome-, OS-, IOS-, macOS- eller Windows-enheter.

Information om hur du ansluter till SMART Mirror från enheter och samarbetar om innehåll finns i [Använda SMART Mirror](#).

Använda ingångskälla

Du kan använda kontakterna på skärmen för att ansluta en dator, gästdatorer och andra ingångskällor.

Mer information om hur du ansluter datorer till skärmen och visar deras videoutgång finns i [Visa en ansluten dators skärm](#).

Använd skärmdumpar

När du använder webbläsaren eller skärmdelning kan du skriva eller rita på en skärmdump och spara den i filbiblioteket.

För att lära dig mer om skärmdumpar, se [Skriva och rita över innehåll och spara som skärmdumpar i iQ-upplevelsen](#).

Installera appar från tredje part

Du kan installera tredjepartsappar från Google Play Store med hjälp av SMART Remote Management.

¹Endast Windows 10

Mer information om installation av appar från tredje part finns i [Lägga till och hantera appar i iQ-upplevelsen](#).

Rensa upp bildskärmen

När du är klar med att använda bildskärmen klickar du på **Rensa**  på startskärmen för att rensa skärmen för nästa användare.

Om du trycker på knappen **Rensa** gör du följande:

- Loggar ut från allt i webbläsarappen.
- Stänger alla applikationer, inklusive appar från tredje part.

Obs!

Om du trycker på **Rensa** återställs inte standardinställningarna på skärmen.

För mer information, se [Om iQ-upplevelsen och navigera startskärmen](#).

Använda kapp Whiteboard

Den här funktionen är endast tillgänglig på modellerna SMART Board 6000S, SMART Board 6000S Pro, SMART Board 6000S (C) och SMART Board 6000S (C) Pro.



Använd kapp skrivtavlan till att skriva och radera anteckningar på bildskärmen precis som på en traditionell skrivtavla. Du kan också spara dina anteckningar för senare användning och dela dem med SMART kapp[®]-appen. Kapp skrivtavleappen är den föredragna skrivtavlan för företagsmodeller.

För information om hur du använder bildskärmens pennor och radergummi till att skriva, rita och ta bort i kapp Whiteboard, se *Använda pennor och radergummin* på sidan 24.

För information om hur du använder de andra funktionerna i kapp Whiteboard, se [Använda kapp Whiteboard](#).

Kapitel 4 Ansluta datorer och andra enheter

Installera och använd SMART-mjukvara	44
Hämta och installera SMART-programvara	45
Användning av SMART-programvara	45
Ansluta rumdatorer och gästdatorer	47
Visa en ansluten dators ingång	48
Ställa in en ansluten dators upplösning och uppdateringsfrekvens	48
Använda rekommenderade kablar	49
Ansluta USB-enheter, kringutrustning och andra enheter	50
Felsökning av anslutna datorer	50
Ansluter en SMART OPS PC-modul	50
Ansluta USB-enheter, kringutrustning och andra enheter	50

Varning

Se till att alla kablar till bildskärmen som ligger på golvet är korrekt sammanbundna och märkta för att undvika att någon snubblar över dem.

Installera och använd SMART-mjukvara

Bildskärmen kommer med följande mjukvara som du kan installera på anslutna datorer:

Programvara	Beskrivning	Noteringar
SMART Notebook grundläggande version	Gratis mjukvara avsedd för användning med en SMART Board interaktiv skärm. SMART Notebook-mjukvara har många funktioner som du kan använda för att skapa, redigera och leverera engagerande lektioner för dina elever.	Se SMART Notebook .
SMART Meeting Pro	Mjukvara som låter dig fånga idéer i ett näst intill obegränsat interaktivt arbetsområde.	Endast pro-modeller.
Drivrutiner för SMART-produkter	Mjukvara som låter datorn upptäcka inmatning från skärmen.	Ingår i SMART Notebook basic och SMART Meeting Pro-programvara

Programvara	Beskrivning	Noteringar
SMART Ink	Mjukvara som låter dig skriva och rita med digitalt bläck i program, filer, mappar, webbplatser och andra öppna fönster.	Ingår i SMART Notebook basic och SMART Meeting Pro-programvara
SMART Remote Management	Molnbaserad mjukvara för mobil enhetshantering för fjärrstyrt underhåll, support, kontroll och säkring av bildskärmen och dina andra enheter.	Abonnemang gäller under den inkluderade garantiperioden ¹

Tips

Du kan köpa ytterligare licenser och prenumerationer på SMART-mjukvara för installation på andra datorer.

Följande mjukvara är också tillgänglig men säljs separat:

Programvara	Beskrivning	Licensinformation
SMART Learning Suite	En uppsättning med traditionell mjukvara och onlinemjukvara som kombinerar leverans av lektioner, aktiviteter, utvärderingar och samarbetsutrymmen. Inkluderar SMART Notebook Plus-mjukvara och Lumio™ från SMART.	Prenumerationer på en och grupplan är tillgängliga. Se smarttech.com/lumio/pricing .
SMART TeamWorksrum	Mjukvara som förenklar möten och underlättar en djupare och mer naturlig interaktion med deltagare på plats och på avstånd.	1 års prenumeration ²

Kontakta din auktoriserade SMART-återförsäljare (smarttech.com/where) för information om hur du köper SMART-mjukvara.

Hämta och installera SMART-programvara

Du kan ladda ner SMART-mjukvara från smarttech.com/downloads och installera den enligt anvisningarna i [Installation och underhåll av SMART Notebook](#), [Ladda ner och installera SMART TeamWorks](#) eller [Installation och underhåll av SMART Meeting Pro](#).

Användning av SMART-programvara

För information om hur du använder SMART-mjukvara, se följande sidor i underhållsavsnittet på SMART-webbplatsen:

- [SMART Notebook](#)
- [Lumio by SMART](#)

¹Prenumerationsvillkoren kan variera beroende på region.

²Endast pro-modeller.

- [SMART Learning Suite](#)
- [SMART TeamWorks](#)
- [SMART Meeting Pro](#)
- [SMART-produktdrivrutiner och SMART Ink](#)
- [SMART Remote Management](#)

SMARTs produktdrivrutiner och bläck installeras och används på datorns ingång på skärmen för att möjliggöra pek- och digitalfärgningsfunktioner. Denna stödjande programvara ingår i SMARTs programvaruprodukter, till exempel [SMART Notebook](#), [SMART Meeting Pro](#) och [SMART TeamWorks](#), eller är tillgänglig för gratis nedladdning på smarttech.com/docs/redirect/?product=ink&context=download.

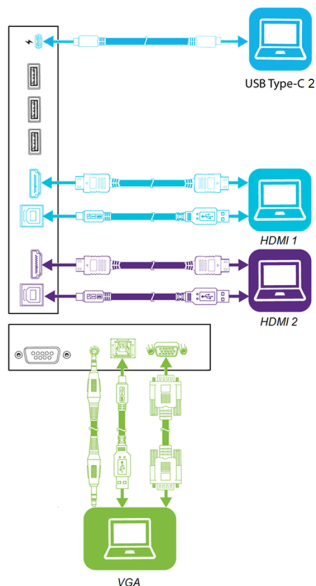
SMARTs produktdrivrutiner och bläckprogramvara har ett antal funktioner som du kan använda för att anpassa standardinställningar för din skärm och felsöka vanliga problem:

- [Justera inställningar för touch, mus och gester.](#)
- [Kalibrera skärmen för att se till att touchen beter sig som förväntat.](#)
- [Aktivera eller inaktivera SMART Ink.](#)
- [Använd SMART Ink i Microsoft Office-produkter.](#)

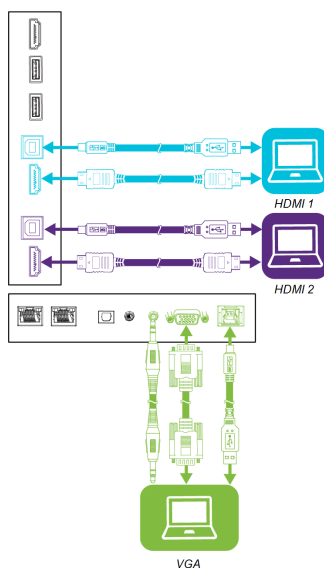
Ansluta rumdatorer och gästdatorer

Du kan ansluta rumsdatorer och gästdatorer till bildskärmen för att se och interagera med dem.

Anslutningspanel

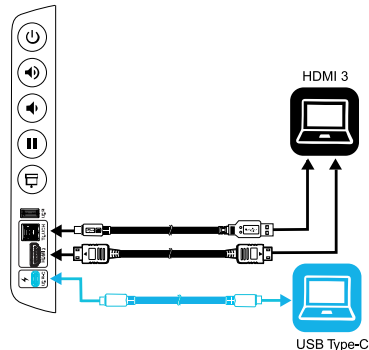


SMART Board 6000S (V3)

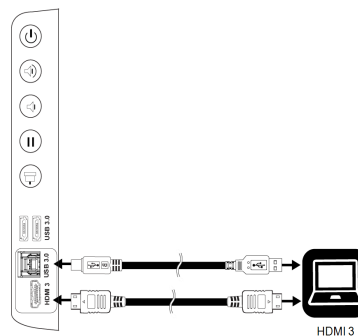


SMART Board 6000S och 6000S (C)

Bekvämlighetspanel



SMART Board 6000S (C) och 6000S (V3)



SMART Board 6000S

Anteckningar

- Installera SMART-mjukvara på datorer som du ansluter till bildskärmen (se *Installera och använda SMART-mjukvara* på sidan 44).





- Din organisations installatörer kan ha anslutna kablar till bildskärmen och dra kablarna bakom en vägg eller under golvet till ett skrivbord eller bord där du kan placera din dator.
- Du kan ladda enheter som är anslutna till USB Typ C-uttaget. SMART Board 6000S (V3)-modeller kan ge upp till 65 W till anslutna enheter (USB Type-C-behållaren märkt USB-C 2 på den bakre kontaktpanelen ger 30 W när en OPS PC-modul installeras). USB Type-C-behållaren på SMART Board 6000S (C)-modellerna kan ge upp till 60 W.

Visa en ansluten dators ingång

Använd inmatningsappen för att se en ansluten dators inmatning på skärmen.

För att se den anslutna datorns ingång

1. Anslut datorn till bildskärmen.
2. Gör en av följande:

Om iQ är aktiverat	Om iQ är avaktiverat
Tryck på Ingång  på hemskärmen. ELLER Tryck på Input  på fjärrkontrollen.	Tryck på startknappen  eller knappen Inmatning  på fjärrkontrollen.

Bildskärmen visar miniatyrbilder av enheterna som är anslutna till bildskärmen:

- En grå miniatyrbild indikerar att ingen enhet är ansluten till en ingång.
- En svart miniatyrbild indikerar att en enhet är ansluten till en ingång men är i viloläge.
- En miniatyrbild som visar en förhandsgranskning indikerar att en aktiv enhet är ansluten till en ingång.

Tips

Om iQ är avaktiverat och du vill att en dators inmatning visas när du startar skärmen så trycker du på stjärnan i det övre vänstra hörnet av datorns miniatyrbild.

3. Klicka på datorns miniatyrbild.

Ställa in en ansluten dators upplösning och uppdateringsfrekvens

Den här tabellen visar de rekommenderade upplösningarna och uppdateringsfrekvenserna för bildskärmens ingångskällor:

Ingångskälla	Upplösning	uppdateringsintervall
HDMI 1	3840 × 2160	60 Hz
HDMI 2	3840 × 2160	60 Hz
HDMI 3	3840 × 2160	60 Hz

Ingångskälla	Upplösning	uppdateringsintervall
VGA	1920 × 1080	60 Hz
USB Typ-C	3840 × 2160	60 Hz

Ställ in om möjligt anslutna datorer till dessa upplösningar och uppdateringsfrekvenser. Se datorernas operativsystems dokumentation för instruktioner.

Använda rekommenderade kablar

SMART rekommenderar följande kabelsorter:

Kabeltyp	Maximal längd	Rekommendation
HDMI	7 m ³	Använd endast certifierade premium-höghastighets HDMI-kablar som har testats för att stödja den prestandastandard du behöver.
VGA	7 m	Använd VGA-kablar med alla stiftarna i deras kontakter fullt befolkade och fast.
Stereo 3,5 mm	6 m	[Ej tillämpligt]
USB 2.0	5 m	Använd en USB-förlängare om avståndet mellan datorn och bildskärmen är större än 5 m. För mer information, se <i>USB-kabelförlängare</i> på sidan 16. USB 2.0-kablar stöder Hi-Speed (480 Mbps) oavsett om de är anslutna till ett USB 2.0- eller USB 3.0-uttag. För SuperSpeed (5 Gbps) ansluter du en USB 3.0-kabel till ett USB 3.0-uttag.
USB 3.0	3 m	SMART har endast stöd för installationer som använder direkt anslutna video- och USB-kablar, växelströmsförlängare, eller USB-förlängare som köpts från SMART. Du kanske kan använda kablar av högre kvalitet som är längre än specificerat. Om du har problem med en sådan kabel eller förlängare ska du testa anslutningen med en kortare kabel innan du kontaktar SMART Support.
USB Typ-C	2 m för Super Speed 5Gbps-kablar	USB-IF-certifierad USB 3.2 Gen 1 typ C-kabel, stöd för SuperSpeed (5 Gbps) För att använda en USB typ-C-kabel för video behöver du: <ul style="list-style-type: none"> • En fullfjädrad kabel som stöder SuperSpeed 5Gbps (eller snabbare) datahastigheter. • En dator som stöder Display Port Alternate Mode via USB typ C

³Prestandan hos kablar längre än 7 m är starkt beroende av kabelns kvalitet.

Kablar vars längd överskrider dessa maximala längder kan ge oväntade resultat som försämrad bildkvalitet eller försämrad USB-anslutning.

Ansluta USB-enheter, kringutrustning och andra enheter

Du kan använda USB-enheter, kringutrustning och andra enheter med en dator ansluten till skärmen med hjälp av bildskärmens USB-kontakter.

För vidare information, se *Ansluta USB-enheter, kringutrustning och andra enheter* nedanför.

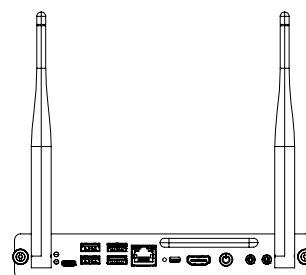
Felsökning av anslutna datorer

För information om felsökning av anslutna datorer, se *Kapitel 5 Felsökning* på sidan 52.

Ansluter en SMART OPS PC-modul

Om din organisation har köpt en SMART OPS PC-modul så kan du eller din organisations installatörer installera OPS PC-modulen i bildskärmens tillbehörsfack enligt OPS PC-modulens installationsinstruktioner (smarttech.com/kb/171544). Du kan därefter se OPS PC-modulens inmatning på skärmen.

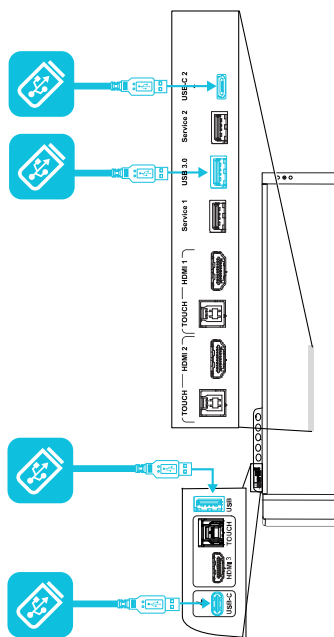
För mer information om SMART OPS PC-moduler, se *användarhandboken för SMART OPS PC-moduler* (smarttech.com/kb/171747).



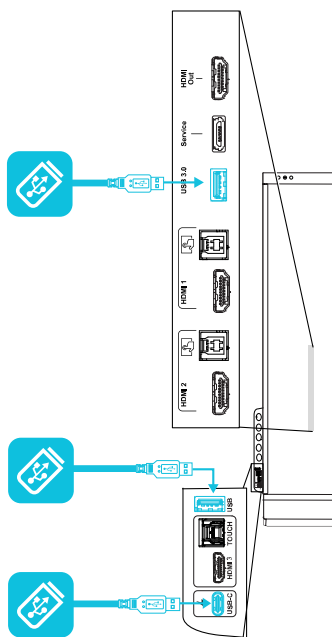
Ansluta USB-enheter, kringutrustning och andra enheter

Beroende på modell innehåller skärmens bekvämlighetspanel antingen en USB Typ C-kontakt och en USB 3.0 Typ A-kontakt eller två USB 3.0 Typ A-kontakter (se bilder nedan). SMART Board 6000S (V3)-modellerna har även en USB Type-C-behållare på kontaktpanelen. Alla modeller har en USB 3.0 Type-A-behållare på kontaktpanelen.

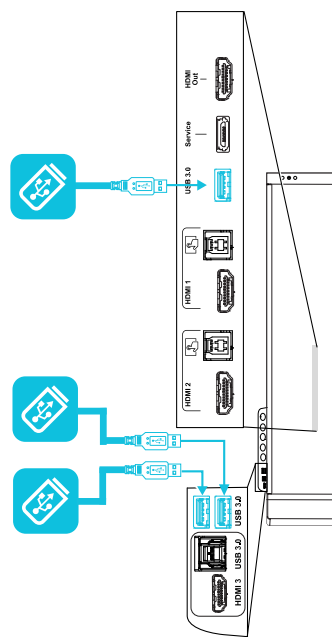
Du kan ansluta USB-enheter, kringutrustning (t.ex. tangentbord) och andra enheter till dessa anslutningar och använda enheterna med iQ-upplevelsen, anslutna datorer och enheter installerade i tillbehörsfacket (till exempel SMART PCM8 serien OPS PC).



SMART Board 6000S (V3)



SMART Board 6000S (C)



SMART Board 6000S

Kapitel 5 Felsökning

Bildskärmen kan inte startas	52
Bildskärmen slås på när den inte borde	53
Bildskärmen är tom eller det finns ett problem med bilden på bildskärmen	53
Det finns inget ljud eller så finns det ett problem med ljudet	55
Touch fungerar inte som förväntat	56
Pennorna och radergummina fungerar inte som förväntat	56
iQ-appar fungerar inte som förväntat	57
SMART-mjukvara på anslutna datorer fungerar inte som förväntat	57
SMART OPS PC-modulen fungerar inte som förväntat	58
Att kontakta din återförsäljare för ytterligare support	58

Detta kapitel förklarar hur man löser en mängd vanliga problem med skärmen. Om dina specifika symtom inte tas upp nedan eller om lösningarna på symptomen inte fungerar, se SMART:s kunskapsbas för ytterligare information om felsökning

community.smarttech.com/s/topic/0TOU0000000kAJ0OAM/interactive-displays?tabset=823c7=2






Bildskärmen kan inte startas



Symptom	Felsökningssteg
Strömlampan lyser inte.	<ul style="list-style-type: none">Kontrollera att strömkabeln är ordentligt fastsatt i eluttaget och bildskärmen. <p>Obs!</p> <p>Om strömkabeln är ansluten till en power bar, kontrollera att den är ordentligt fastsatt i eluttaget och är påslagen.</p> <ul style="list-style-type: none">Se till att strömbrytaren bredvid strömintaget är PÅ (I).Kontrollera att vägguttaget fungerar genom att testa den med en annan enhet.Kontrollera att strömkabeln fungerar genom att testa den med en annan enhet.
Strömlampan lyser men skärmen är tom.	<ul style="list-style-type: none">Tryck på strömknappen på bekvämlighetspanelen eller fjärrkontrollen.Se till att närhetssensorerna inte är blockerade.Starta om bildskärmen.Fastställ om det är problem med videon. <p>Se <i>Bildskärmen är tom eller det finns ett problem med bilden på bildskärmen</i> på nästa sida.</p>

Bildskärmen slås på när den inte borde

Symptom	Felsökningssteg
Bildskärmen slås på eller går in i Klarläge när den inte borde göra det.	<ul style="list-style-type: none"> Kontrollera efter och (om möjligt) flytta bildskärmen från följande: <ul style="list-style-type: none"> Direkt solljus Starka ljus Tvingade luftkanaler Plasmaskärmar Infraröda ljudsystem och andra infraröda källor Polerade golv, glasväggar eller andra reflekterande ytor Var medveten om att närhetssensorernas räckvidd är 5 m. <p>Obs!</p> <p>Displayen slås på när en av dess behållare tar emot en videosignal, när den söker efter eller tillämpar systemuppdateringar eller när den tar emot kommandon via sin RS-232-anslutning.</p>

Bildskärmen är tom eller det finns ett problem med bilden på bildskärmen

Symptom	Felsökningssteg
Skärmen är tom.	<ul style="list-style-type: none"> Se till att bildskärmen fungerar genom att trycka på startknappen  under bildskärmen eller genom att trycka på startknappen  på fjärrkontrollen för att öppna startskärmen. Se till att skärmen inte är i standby-läge genom att trycka på strömbrytaren . Se till att alla anslutna datorer är på och inte är i energisparläge. Starta om bildskärmen och alla anslutna datorer. Byt ut videokablarna som ansluter datorer till bildskärmen för att avgöra om problemet är med kablarna.
En dator är ansluten till bildskärmen, men endast ett anslutningsmeddelande visas på skärmen.	<ul style="list-style-type: none"> Kontrollera om datorn är ansluten till den för närvarande valda ingången. Kontrollera att skärmen stöder den anslutna datorns uppdateringsfrekvens. Se <i>Ställa in en ansluten dators upplösning och uppdateringsfrekvens</i> på sidan 48. Om den valda ingången är en dator, se till att datorn inte är i energisparläge.
Bilden på skärmen är förvrängd. ELLER Det finns linjer, snö eller annat visuellt brus på skärmen. ELLER Bilden flimrar eller blinkar. ELLER Bilden är oklar	<ul style="list-style-type: none"> Tryck på startknappen  under skärmen eller tryck på startknappen  på fjärrkontrollen för att öppna startskärmen. Om den visas korrekt så är problemet med videoingången. Växla till en annan ingång och sedan tillbaka till den första ingången. Se till att alla anslutna datorer är på och inte är i energisparläge. Starta om bildskärmen och alla anslutna datorer. Ställ in anslutna datorers upplösning och uppdateringsfrekvens till värden som bildskärmen har stöd för. Se <i>Ställa in en ansluten dators upplösning och uppdateringsfrekvens</i> på sidan 48. Byt ut videokablarna som ansluter datorer till bildskärmen för att avgöra om problemet är med kablarna.

Symptom	Felsökningssteg
(För modellerna SMART Board 6000S (V3) och 6000S (C) Det finns ingen bild när du använder USB Typ-C-uttaget med en dator	<ul style="list-style-type: none"> Se till att datorn stöder alternativet Display Port Alternate Mode via USB Typ-C. Leta efter Display Port-logon bredvid USB Typ-C-uttaget på datorn. Om den inte finns där kanske inte datorn stöder alternativet Display Port Alternate Mode via USB Typ-C. Se till att kabeln som används med USB Typ-C-uttaget stöder Super Speed (5 Gbps) USB. Leta efter Super Speed USB-logon på kabeln. Om kabeln inte har Super Speed USB-logon kan det hända att den inte har den interna ledningen som behövs för att överföra videodata i Display Port Alternate Mode.
Det finns ljusa fläckar på skärmen.	<ul style="list-style-type: none"> Tryck på startknappen  under skärmen eller tryck på startknappen  på fjärrkontrollen för att öppna startskärmen. Om den visas korrekt så är problemet med videoingången. Ta ett fotografi av bildskärmen och skicka det till SMART-kundssupport. Om SMART support fastställer att problemet med skärmen och displayen är under garanti, så kan du vara berättigad till en ersättning.
Färger visas inte korrekt.	<ul style="list-style-type: none"> Var medveten om att om två eller fler bildskärmar är monterade sida vid sida kan det förekomma mindre skillnader i färger mellan skärmarna. Problemet är inte unikt för SMART produkter. Om skärmen helt saknar en färg på skärmen eller om färgproblem uppstår på startskärmen, se <i>Att kontakta din återförsäljare för ytterligare support</i> på sidan 58. Om du använder en VGA-video ingång, använd en annan kabel eller Anslut en annan källa för att se om problemet är med kabeln eller ingångskällan. Justera skärmens färginställningar eller återställ dem till fabriksinställningarna.
Bilden är avskuren eller förskjuten åt vänster eller höger	<ul style="list-style-type: none"> Justera anslutna datorers videoinställningar, särskilt zoomning, beskärning och underskanning. Datorns dokumentation för operativsystem. Om du använder en VGA-videoingång och alla anslutna datorers stationära datorer är helt svarta ändrar du dem till mörkgrå eller en annan färg. Om anslutna datorers skrivbord sträcker sig över flera skärmar, duplicera skrivbordet över skärmarna eller använd bildskärmen som den enda skärmen.
Bilden fyller inte hela skärmen.	<ul style="list-style-type: none"> Justera anslutna datorers videoinställningar, särskilt överskanning. Datorns dokumentation för operativsystem. Se till att den anslutna datorns videoutgång är konfigurerad för att mata en videosignal som stöds. Se <u>Inget videouttag från den bärbara datorn</u>.
En ihållande bild visas på bildskärmen.	Se <u>Bildstabilitet eller inbränning på LCD-skärmar</u> .

Det finns inget ljud eller så finns det ett problem med ljudet

Symptom	Felsökningssteg
<p>Det finns inget ljud. ELLER Det finns ljud men volymen är låg. ELLER Ljudet är förvrängt eller dämpat.</p>	<ul style="list-style-type: none"> Om du använder en extern högtalare, se till att högtalaren är på. Kontrollera att kablarna som ansluter bildskärmen till datorn är ordentligt fastsatta. <p>Anteckningar</p> <ul style="list-style-type: none"> Bildskärmens stereo med en 3,5 mm kontakt fungerar endast med VGA-ingång. Anslutning av en ljudkabel till bildskärmens stereo med 3,5 mm kontakten inaktiverar de interna högtalarna. Om du använder bildskärmens S/PDIF-uttag för att ansluta ett SoundBar eller mottagare för externa högtalare, se <i>SMART Board 6000S-seriens interaktiva bildskärms guide för installation samt underhåll</i> (smarttech.com/kb/171414). <ul style="list-style-type: none"> Om du använder bildskärmens stereo med en 3,5 mm utkontakt, justera volymen på skärmen och den anslutna datorn och se till att ljudet inte är avstängt på dem. Om du använder bildskärmens S/PDIF-utkontakt, justera volymen på den externa högtalaren och se till att ljudsystemet inte är avstängt. Justera skärmens ljudinställningar. Om du använder den inbyggda högtalaren, ställ in volymen för datorn och program som körs till 80 % och justera sedan bildskärmens volym. <p>ELLER</p> <p>Om du använder en extern högtalare, ställ in volymen för datorn, program som körs och bildskärmen till 80 % och justerar sedan den externa högtalarens volym.</p>
<p>Ett gnällande eller surrande ljud kommer från bildskärmens baksida.</p>	<ul style="list-style-type: none"> Var medveten om att dessa ljud är normala. Samtliga bildskärmar avger några elektriska oljud. Sådana ljud kan vara mer märkbara med vissa bildskärmar än med andra. Men om du hör ljud från bildskärmens framsida krävs ytterligare undersökning. Anslut alla enheter till samma vägguttag eller power bar.
<p>För SMART Board (V3)-modeller Mikrofonuppsättningen tar inte upp ljud och den gröna indikatorlampan tänds inte.</p>	<ul style="list-style-type: none"> Säkerställ att mikrofonuppsättningen är aktiverad i menyn Inställningar. Om du använder en extern dator ska du se till att datorns ljudinställningar är konfigurerade för att använda <i>SMART IFP-mikrofonen</i> som ingångskälla.

Touch fungerar inte som förväntat

Symptom	Felsökningssteg
Bildskärmen reagerar inte på touch.	<ul style="list-style-type: none"> Säkerställ att SMART-produkt drivrutiner är installerade och körs på anslutna datorer. (Skärmar av modell SMART Board 6000S (V3) kräver SMART Product Drivers 12.18 eller senare, och skärmar av modell SMART Board 6000S (C) och 6000S kräver SMART Product Drivers 12.14 eller senare). Se till att USB-kabeln mellan bildskärmen och datorn inte överskrider den maximala kabellängden som stöds. Se <i>Använda rekommenderade kablar</i> på sidan 49. Säkerställ att alla anslutna datorer har upptäckt skärmens USB-anslutning. På Windows-datorer, öppna Enhetshanteraren och kontrollera att det inte finns något rött X eller ett gult uttropsstecken (!) över bildskärmens ikon. På Mac-datorer, öppna Systeminformation och kontrollera att det inte finns några felmeddelanden i bildskärmens rad. För Mac-datorer med macOS Mojave, se Hur man löser problem med installation och användning av SMART Learning Suite-mjukvara på macOS Mojave.
<p>Displayen svarar på beröring tidsvis.</p> <p>ELLER</p> <p>När du rör på skärmen så visas inte pekaren på rätt plats.</p>	<ul style="list-style-type: none"> Starta om bildskärmen. Kontrollera att drivrutinerna för SMART-produkten och SMART bläck är installerat och körs på alla anslutna datorer. Bekräfta med installatörer att datorn är ansluten till bildskärmen med endast en enda kabel. Ta bort eventuella infraröda ljuskällor såsom glödlampor, bågglampor, skrivbordslampor och infraröda ljudenheter eller flytta bildskärmen till en annan plats i rummet. Ta bort alla USB-kabel förlängare för isolering av USB-kabeln. Uppdatera firmware.

Pennorna och radergummina fungerar inte som förväntat

Symptom	Felsökningssteg
Bildskärmen reagerar inte på touch eller skrivande med pennan.	<ul style="list-style-type: none"> Säkerställ att SMART-produkt drivrutiner är installerade och körs på anslutna datorer. (Skärmar av modell SMART Board 6000S (V3) kräver SMART Product Drivers 12.18 eller senare, och skärmar av modell SMART Board 6000S (C) och 6000S kräver SMART Product Drivers 12.14 eller senare). Säkerställ att alla anslutna datorer har upptäckt skärmens USB-anslutning. På Windows-datorer, öppna Enhetshanteraren och kontrollera att det inte finns något rött X eller ett gult uttropsstecken (!) över bildskärmens ikon. På Mac-datorer, öppna Systeminformation och kontrollera att det inte finns några felmeddelanden i bildskärmens rad. Återinstallera eller uppdatera SMART-mjukvarudrivrutiner och SMART Ink på alla anslutna datorer.
Bildskärmen reagerar på touch, men inte när man skriver med pennan.	<ul style="list-style-type: none"> Återinstallera eller uppdatera SMART-mjukvarudrivrutiner och SMART Ink på alla anslutna datorer. <p>Obs!</p> <p>Vissa Tool Explorer-pennor och verktyg kanske bara fungerar i iQ-systemets whiteboardtavla, inte på inmatning från en extern dator.</p>

Symptom	Felsökningssteg
När du skriver på skärmen så visas det digitala bläcket på fel plats. ELLER Skrivandet kommer och går. ELLER Digitala bläcket försvinner när man skriver. ELLER Digitala bläckfärger förändras oväntat.	<ul style="list-style-type: none"> • Starta om skärmen. • Bekräfta med installatörer att datorn är ansluten till bildskärmen med endast en enda kabel. • Kontrollera att drivrutinerna för <u>SMART-produkten och SMART bläck</u> är installerat och körs på alla anslutna datorer. • Använd en fungerande penna från en annan bildskärm till att kontrollera om problemet orsakas av pennan. • Ta bort eventuella infraröda ljuskällor såsom glödlampor, bågglampor, skrivbordslampor och infraröda ljudenheter eller flytta bildskärmen till en annan plats i rummet. • <u>Uppdatera firmware.</u>
Du ändrar bredden och färgen på en pennas digitala bläck men bredden och färgen återgår till pennans förinställda värden nästa gång du plockar pennan från dess hållare på bildskärmen.	Tänk på att en pennas färg och tjocklek återgår till pennans förinställda värden när du placerar tillbaka pennan i hållaren.
Du kan inte skriva eller rita i Microsoft®Office.	<ul style="list-style-type: none"> • Se till att Microsoft Office 2013 eller senare är installerat. • Installera om eller uppdatera <u>drivrutinerna för SMART och SMART bläck.</u>

iQ-appar fungerar inte som förväntat

Symptom	Felsökningssteg
iQ-appar fungerar inte som de ska.	Se <u>Felsöka iQ-upplevelsen.</u>

SMART-mjukvara på anslutna datorer fungerar inte som förväntat

Symptom	Felsökningssteg
SMART Notebook-mjukvara fungerar inte som förväntat.	Se <u>Felsökning av SMART Notebook.</u>
Lumio by SMART fungerar inte som förväntat.	Se <u>Felsöka vanliga problem i Lumio av SMART.</u>
SMART Ink fungerar inte som förväntat.	Se <u>Felsökning av SMART Ink.</u>
Drivrutiner för SMART-produkter fungerar inte som förväntat.	Se <u>Felsökning av drivrutiner för SMART-produkter.</u>

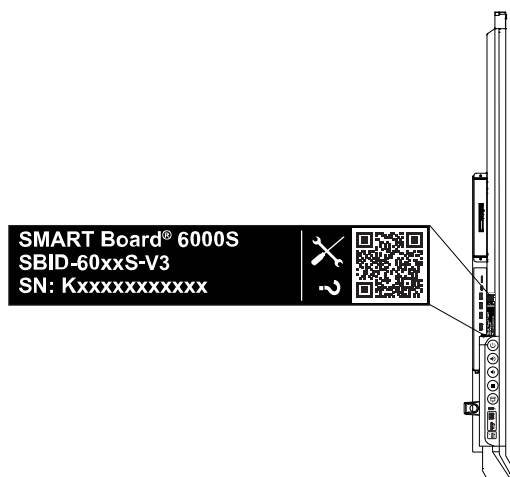
SMART OPS PC-modulen fungerar inte som förväntat

Symptom	Felsökningssteg
SMART OPS PC-modulen fungerar inte som förväntat.	Se <i>användarhandboken för SMART OPS PC-moduler</i> (smarttech.com/kb/171747).

Att kontakta din återförsäljare för ytterligare support

Om ett problem som du upplever med bildskärmen kvarstår eller inte tas upp i det här kapitlet eller kunskapsbasen, kontakta din auktoriserade återförsäljare från SMART (smarttech.com/where) för support.

Din återförsäljare kan komma att be dig om bildskärmens serienummer. Serienumret står på en etikett på vänster sida av bildskärmen (bild).



Tips

- Skanna QR-koden på etiketten för att se SMART Board 6000S eller 6000S Pro-seriens interaktiva bildskärms supportsidor på SMART-webbplatsen.
- Etiketten innehåller skärmens basmodellnummer (till exempel SBID-6065-V3). Observera att detta nummer skiljer sig från det faktiska modell-/SKU-numret (till exempel SBID-6265-V3).
- Du kan också hitta serienumret i iQ-inställningarna. Se installations- och underhållsguiden för SMART 6000S och 6000S Pro-seriens interaktiva bildskärm (smarttech.com/kb/171414) för mer information.

Certifiering och regelefterlevnad

Utlåtande på störning från Federal Communication Commission

FCC

**Leverantörens försäkran om överensstämmelse
47 CFR § 2.1077 Information om efterlevnad
Unik identifierare: IDS665-3, IDS675-3, IDS686-3,
IDS665-1, IDS675-1, IDS686-1**

Ansvarig part – Kontaktinformation för USA

SMART Technologies Inc.
2401 4th Ave, 3:e våningen
Seattle, WA 98121
compliance@smarttech.com

Denna enhet uppfyller Del 15 av FCCR Reglerna. Drift är tillåten på följande två villkor:

1. Apparaten får inte orsaka skadlig störning; och
2. Apparaten måste acceptera all störning som mottas, inklusive störning som kan orsaka oönskad drift.

Obs!

Den här utrustningen har testats och befunnits uppfylla gränserna för en digital enhet av Klass A, enligt Avsnitt 15 i FCC-föreskrifterna. De här gränserna är avsedda att tillhandahålla ett skäligt skydd gentemot skadliga störningar när utrustningen används i en kommersiell miljö. Den här utrustningen genererar, använder och kan utstråla radiofrekvent energi och, om den inte installeras och används i enlighet med anvisningar, kan orsaka skadliga störningar i radiokommunikation. Användning av denna utrustning i en bostadsmiljö kommer troligen att orsaka skadliga störningar, i vilket fall användaren måste åtgärda störningarna på egen bekostnad.

⚠ Försiktighet

Ändringar eller modifieringar som inte uttryckligen godkänts av den som för efterlevnad är ansvarig kan ogiltighetsförklara användarens tillstånd att använda denna utrustning.

Begränsningar

Funktioner i 5,15-5,25 GHz-bandet är begränsat till inomhusbruk.

IEEE 802.11b eller 802.11g av denna produkt i USA är firmware begränsad till kanaler 1 till 13.

Utlåtande på strålningsexponering

Denna utrustning överensstämmer med FCC:s utlåtande på exponeringsgränser som fastställts för oreglerade miljöer. Denna utrustning ska installeras och användas med ett minimiavstånd på 20 cm mellan antennen på enheten och alla personer i närheten. Överföraren får inte placeras eller användas på samma plats som någon annan antenn eller överförare.

Innovation, forskning och ekonomisk utveckling uttalande av Kanada

Denna enhet uppfyller Kanadas RSS-247 regler för innovation, vetenskap och ekonomisk utveckling. Drift är tillåten under följande två villkor:

1. Apparaten får inte orsaka skadlig störning; och
2. Apparaten måste acceptera all störning som mottas, inklusive störning som kan orsaka oönskad drift.

⚠ Försiktighet

(i) enheten för bruk inom intervallen 5150-5250 MHz är endast till för användning inomhus för att minska potentiellt skadliga störningar för mobila satellitsystem på drivs på samma kanal;

(ii) maximal antennstyrka för enheter inom intervallen 5250-530 MHz och 5470-5475 MHz måste överensstämma med e.i.r.p.-gränsen; samt

(iii) max förstärkning för enheter inom intervallen 5725-5825 MHz måste överensstämma med e.i.r.p.-gränserna som anges för punkt-to-punkt och icke-punkt-till-punkt drift.

(iv) Användare uppmanas även att kraftfulla radar tilldelas som primära användare (dvs. prioriterade användare) av intervallen 5250 MHz och 5660-5850 MHz, och att dessa radar kan störa och/eller skada LE-LAN-enheter.

Utlåtande på strålningsexponering

Denna utrustning överensstämmer med iCED:s utlåtande på exponeringsgränser som fastställts för oreglerade miljöer. Denna utrustning ska installeras och användas med ett minimiavstånd på 20 cm mellan antennen på enheten och alla personer i närheten. Överföraren får inte placeras eller användas på samma plats som någon annan antenn eller överförare.

EU-försäkran om överensstämmelse

Härmed förklarar SMART Technologies ULC att radioutrustningstypen Interactive Display **IDS665-3, IDS675-3, IDS686-3, IDS665-1, IDS675-1, IDS686-1** och **OPS AM50, PCM8**, överensstämmer med direktiv 2014/53/EU.

Certifiering och regelefterlevnad

Den fullständiga texten till EU-försäkran om överensstämmelse finns tillgänglig på följande Internetadress: smarttech.com/compliance

⚠ Varning

Användning av denna utrustning i en bostadsmiljö kan orsaka radiostörningar.

Frekvensbandet och största överförda effekt i EU listas nedan:

Regulatoriska modeller: IDS665-3, IDS675-3, IDS686-3, IDS665-1, IDS675-1, IDS686-1

Sändande band (MHz)	Maximal överföringseffekt dBuV/m @ 10 m
13,56	-9

Sändande band (MHz)	Maximal överföringseffekt dBm
2402-2483.5	20
5150-5350	22
5470-5725	22

Begränsningar i:

AT/BE/BG/CZ/DK/EE/FR/DE/IS/IE/IT/EL/ES/CY/LV/LI/LT/LU/HU/MTNL/NO/PL/PT/RO/SI/SK/TR/FI/SE/CH/UK/HR—5150 MHz-5350 MHz är endast för inomhusbruk

Regleringsmodeller: OPS AM50, PCM8

Sändande band (MHz)	Maximal överföringseffekt dBm
2402-2483,5	20
5150-5350	22
5470-5725	22
5745-5875	13

Begränsningar i:

AT/BE/BG/CZ/DK/EE/FR/DE/IS/IE/IT/EL/ES/CY/LV/LI/LT/LU/HU/MTNL/NO/PL/PT/RO/SI/SK/TR/FI/SE/CH/UK/HR—5150 MHz-5350 MHz är endast för inomhusbruk

För optimal prestanda måste all supportutrustning som är ansluten till enheten vara CE-kompatibel.

Japan VCCI klass A-uttalande - gäller endast modeller som är certifierade för försäljning i Japan

この装置は、クラスA情報技術装置です。この装置を家庭環境で使用すると電波妨害を引き起こすことがあります。この場合には使用者が適切な対策を講ずるよう要求されることがあります。VCCI-A

日本国内は100V交流動作のみに制限されています。

Detta är en klass A-produkt baserad på standarden från Voluntary Control Council for Interference (VCCI). Om denna utrustning används i hemmiljö kan radiostörningar uppstå, i vilket fall användaren kan behöva vidta korrigerande åtgärder.

Drift i Japan är begränsad till enbart 100 V AC-drift.

Förenade Arabemiraten – TRA-registreringsinformation

Panel 65"

Regulatoriska modeller IDS665-3



Regulatoriska modeller IDS665-3



Panelen 75"

Regulatoriska modeller IDS665-3



Regulatoriska modeller IDS675-1



Panel 86"

Regulatoriska modeller IDS665-3



Regulatoriska modeller IDS686-1



SMART Technologies

smarttech.com/support

smarttech.com/contactsupport

smarttech.com/sv/kb/171415